



www.opencockpits.com



Manual de Instalación y uso
Installation & user`s Manual

BREAKERS

Índice / *Index*

Introducción
Introduction

Datos Técnicos
*Technical
Data*

Puesta en Marcha
Start Up



Precaución/*Caution*
Mantenimiento/*Maintenance*

Introducción / *Introduction*

Los Breakers son interruptores automáticos que protegen los circuitos eléctricos o sistemas del avión y que saltan una vez se alcanza un umbral programado. Nuestros breakers están fabricados en plástico inyectado, lo que confiere al producto una gran calidad y acabado, además de proporcionar una máxima resistencia en las condiciones más extremas.

Presentan compatibilidad con paneles de aviación reales, tarjetas de Opencockpits u otras. La grabación de los tapones se realizan por laser, consiguiendo una gran durabilidad y una mayor resistencia al uso.

De esta manera, si disponemos de un software simulador que soporte dichas funciones, podremos manejar el avión como si del real se tratara.

Breakers are circuit breakers that protect the aircraft's electrical circuits or systems and that trip once a programmed threshold is reached. Our breakers are made of injected plastic, which gives the product a high quality and finish, in addition to providing maximum resistance in the most extreme conditions.

They present compatibility with real aviation panels, Opencockpits cards or others. The engraving of the caps is carried out by laser, achieving great durability and greater resistance to use.

In this way, if we have a simulator software that supports these functions, we will be able to handle the plane as if it were the real one.

Datos técnicos / *Technical data*

- Especificaciones / *Specifications:*

- ✓ Rango de funcionamiento de 12V a 17V.

Operating range from 12V to 17V.

- ✓ Salida tipo ON-OFF para el interruptor.

ON-OFF type output for the switch.

- ✓ Fabricados en plástico inyectado.

Made of injected plastic.

- ✓ Compatibles con tarjetas de Opencockpits [2T13], [2T14], [2T3], [2T1], [3T5] u otros fabricantes.

Compatible with the Opencockpits cards [2T13], [2T14], [2T3], [2T1], [3T5] or others manufacturers.

- ✓ Fusible automático con conexión y desconexión manual.

Automatic fuse with manual connection and disconnection.

- ✓ Grabación en láser de las leyendas de los tapones.

Laser engraving of cap legends.

- Aspecto y medidas / *Appearance, Measurements:*

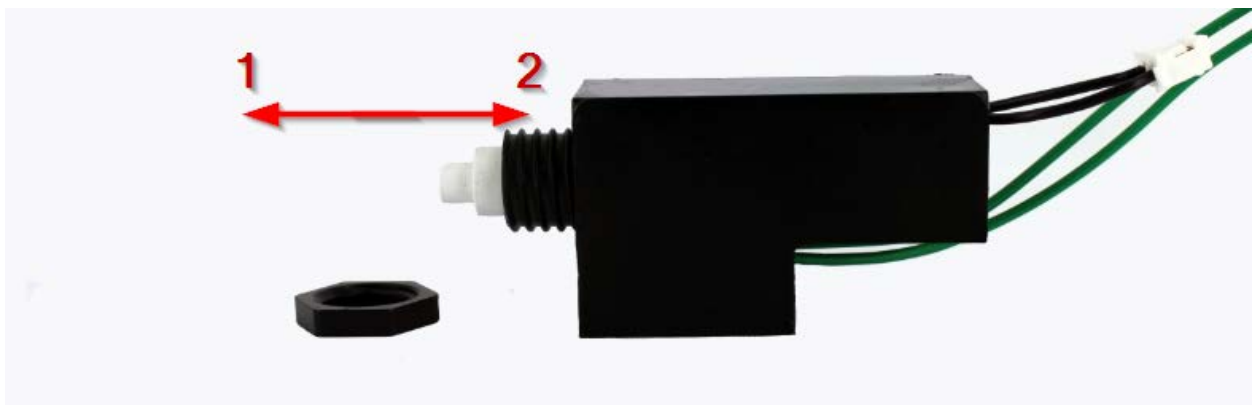
- ✓ Medidas (*Measure*): 600x270x150mm .

- ✓ Peso (*Weight*): 23 gr.

- Descripción / *Description:*

Nota: Todos los componentes del modulo y su funcionamiento, están supeditados al modelo de panel y al avión y/o add-on que se use.

Note: *All the components of this module and their operation are subject to the module model and the plane and/ or add-on used.*



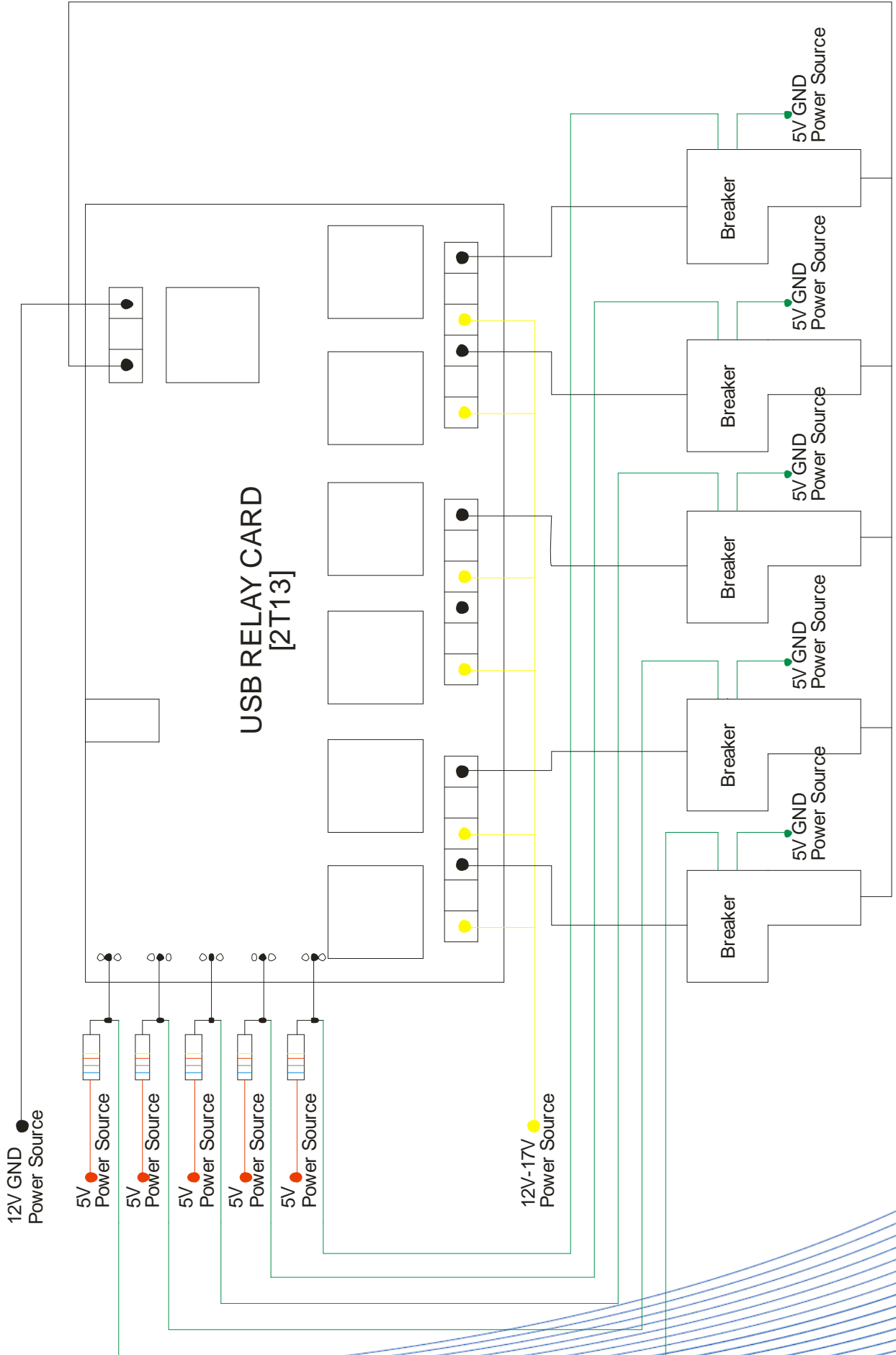
1. Interruptor activado / Interruptor de armado del Auto/Throttle.

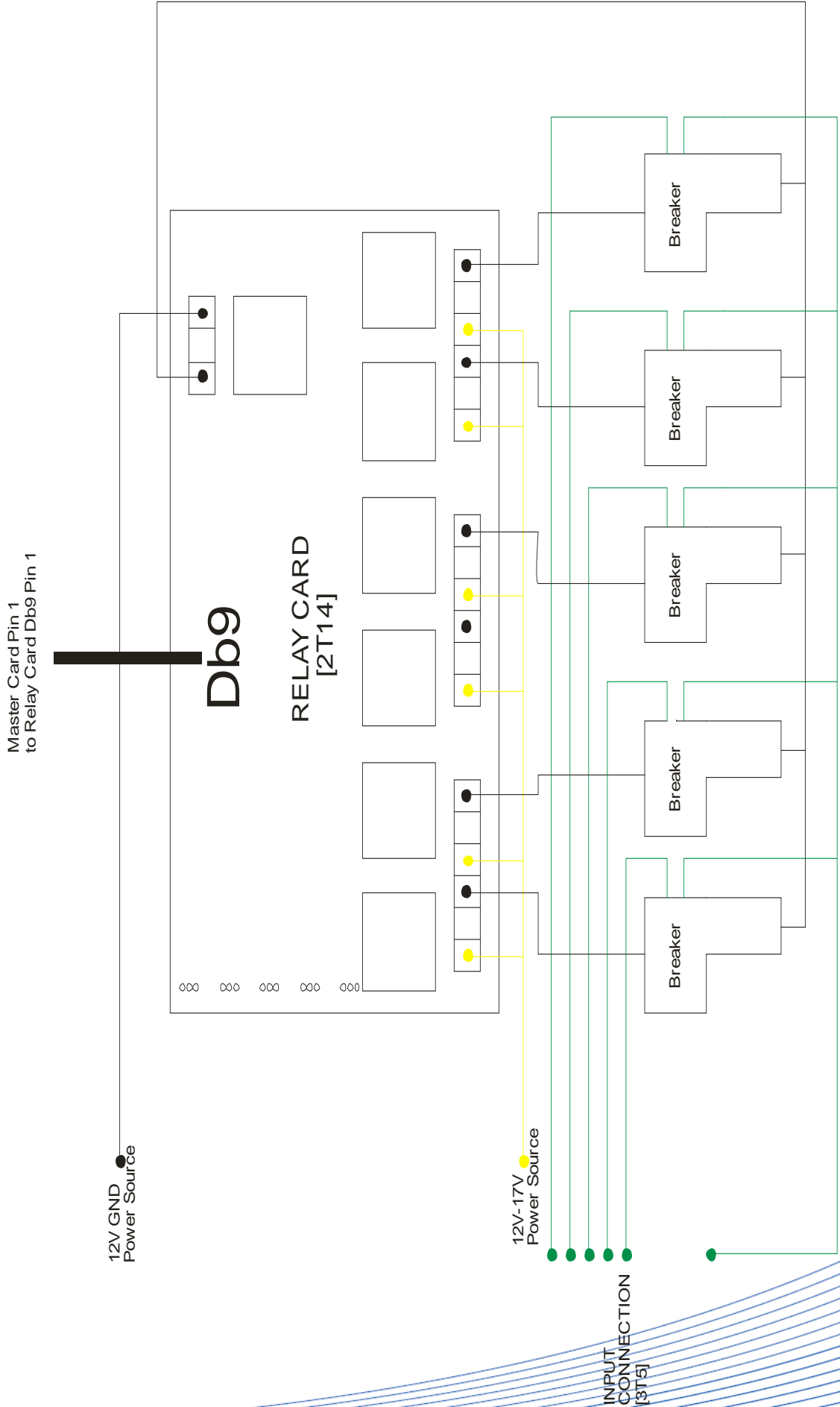
2. Posición normal / *It shows us the course of the VOR or ILS (CPT) selected*

Puesta en marcha / *Start up*:

Dentro del catálogo de tarjetas IOCards de Opencockpits, podemos encontrar varias compatibles con el uso de los breakers. En este manual vamos a detallar la conexión de breakers con la tarjeta USB Rele [2T13] y con el esquema USB Expansion [2T3], Master Card [2T1], Rele [2T14] y Conexión entrada [3T5].

Within the Opencockpits IOCards catalog, we can find several compatible with the use of breakers. In this manual we are going to detail the connection of breakers with the USB Relay card [2T13] and with the USB Expansion [2T3], Master Card [2T1], Relay [2T14] and Input connection [3T5] scheme.

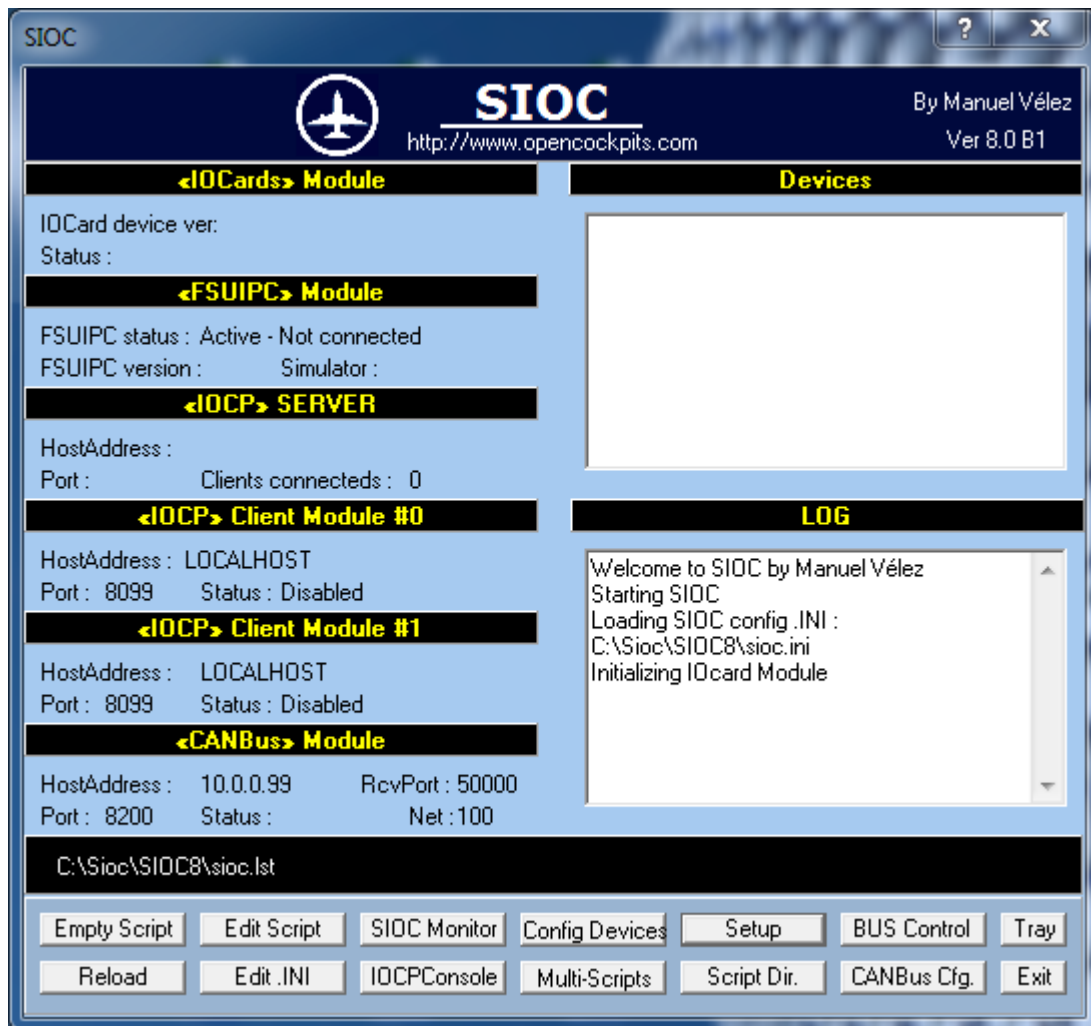




✓ Chequeo / Check

Se requiere el uso del software Sioc. Sioc está disponible en la página de tienda de Opencockpits, en la pestaña "Soporte - Software".

The use of Sioc software is required. Sioc is available on the Opencockpits store page, under the "Support - Software" tab.



Una vez tengamos los breakers conectados siguiendo uno de los dos esquemas del manual, SIOC Monitor lo reconoce. Si accionamos interruptores, el programa identificará el número de cada entrada además de poder probar el selenoide (automático) activando por menos de un segundo la entrada de la relé donde la tengamos coectado. Para el primer breaker deberemos accionar el primer relé (+V) y el último (GND). **Es muy importante no dejar alimentados los relé más de un segundo para no quemar el selenoide.**

*Once we have the breakers connected following one of the two diagrams in the manual, SIOC Monitor recognizes it. If we activate switches, the program will identify the number of each input in addition to being able to test the solenoid (automatic) by activating the input of the relay where we have it coected for less than one second. For the first breaker we must activate the first relay (+ V) and the last one (GND). **It is very important not to leave the relays powered for more than one second to avoid burning the solenoid.***

✓ Instalación del Software / *Software Installation:*

Al igual de lo que sucede en otros módulos de Opencockpits y debido a la cantidad de diferentes add-ons que pueden ofrecerse, es imposible que Opencockpits pueda ofrecer cobertura para todos ellos ya que el software siempre es obra de terceros y Opencockpits no tiene ninguna vinculación con ellos. Aun así, Opencockpits ha hecho el esfuerzo de intentar integrar su hardware con todos estos paquetes externos, aunque con determinados productos ha sido muy difícil hacerlo. El siguiente código se ha desarrollado para ser usado con ProSim, pero puede seguirse como ejemplo para implementarlo en cualquier otro add-ons.

As in the other Opencockpits modules and due to the number of different add-ons that can be offered, it is impossible for Opencockpits

to offer coverage for all of them since the software is always the work of third parties and Opencockpits does not have any link with them. Even so, Opencockpits has made the effort to try to integrate its hardware with all these external packages, although with certain products it has been very difficult to do so. The following code has been developed to be used with ProSim, but can be followed as an example to implement it in any other add-ons.

✓ Nuestra propia configuración / **Our own configuration:**

Para ello crearemos nuestro propio script, bien usando el config_sioc.exe o bien usando cualquier editor de textos y escribiremos el script tal y como lo haríamos con cualquier otro lenguaje de programación, finalmente lo compilaríamos o y lo ejecutaríamos con sioc.exe.

For this we will create our own script, either using config_sioc.exe or using any text editor and we will write the script as we would with any other programming language, finally we would compile it or and execute it with sioc.exe.

El realizar nuestro propio script no es muy difícil, aun así a continuación detallamos un método más fácil para llevar a cabo esta tarea.

Making our own script is not very difficult, even so below we detail an easier method to carry out this task.

Ejemplo de script para tarjeta USB Rele [2T13] y 5 relees / *Script example for USB Relay card [2T13] and 5 relays*

```
VAR 0
{
  &SLND_AURAL = 0
  &SLND_AURAL2 = 0
  &AURAL_ACTION = 0
  &RESET_AURAL = 0
}
```

```
&AURAL_POPUP = 0

&SLND_REMOTE = 0
&SLND_REMOTE2 = 0
&REMOTE_ACTION = 0
&RESET_REMOTE = 0
&REMOTE_POPUP = 0

&SLND_CROSSF = 0
&SLND_CROSSF2 = 0
&CROSSF_ACTION = 0
&RESET_CROSSF = 0
&CROSSF_POPUP = 0

&SLND_TAKEOFF = 0
&SLND_TAKEOFF2 = 0
&TAKEOFF_ACTION = 0
&RESET_TAKEOFF = 0
&TAKEOFF_POPUP = 0

&SLND_SPEED = 0
&SLND_SPEED2 = 0
&SPEED_ACTION = 0
&RESET_SPEED = 0
&SPEED_POPUP = 0
}

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. AURAL WARN
// -----

// VAR 7001, NAME AURAL_POPUP, STATIC
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker AURAL WARN

VAR 7001, NAME AURAL_POPUP, STATIC
{
    if (&AURAL_POPUP > 0)
    {
        &AURAL_ACTION = 1
    }
}

// VAR 7002, NAME SLND_AURAL, STATIC
// Declaracion del impulso 1 selenoide AURAL

Var 7002, NAME SLND_AURAL, STATIC, Link USB_RELAYS, Device 19, Output 1

// VAR 7003, NAME SLND_AURAL2, STATIC
```

```
// Declaracion del impulso 2 selenoide AURAL

VAR 7003, NAME SLND_AURAL2, STATIC

// VAR 7004, NAME RESET_AURAL, STATIC
// Reseteo de todas las variables del Breaker AURAL

VAR 7004, NAME RESET_AURAL, STATIC
{
    &SLND_AURAL = 0
    &SLND_AURAL2 = 0
    &AURAL_ACTION = 0
    &RESET_AURAL = 0
    &AURAL_POPUP = 0
}

// VAR 7005, NAME AURAL_ACTION, STATIC
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1

VAR 7005, NAME AURAL_ACTION, STATIC
{
    if (&AURAL_ACTION > 0)
    {
        &SLND_AURAL = 1
        &SLND_AURAL2 = 1
        &RESET_AURAL = DELAY 1 50
    }
}

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. INVERTER REMOTE
// -----

// VAR 7006, NAME REMOTE_POPUP, STATIC
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker INVERTER REMOTE

VAR 7006, NAME REMOTE_POPUP, STATIC
{
    if (&REMOTE_POPUP > 0)
    {
        &REMOTE_ACTION = 1
    }
}

// VAR 7007, NAME SLND_REMOTE, STATIC
// Declaracion del impulso 1 selenoide REMOTE
```

```
Var 7007, NAME SLND_REMOTE, STATIC, Link USB_RELAYS, Device 19, Output 2
```

```
// VAR 7008, NAME SLND_REMOTE2, STATIC  
// Declaracion del impulso 2 selenoide REMOTE
```

```
VAR 7008, NAME SLND_REMOTE2, STATIC
```

```
// VAR 7009, NAME RESET_REMOTE, STATIC  
// Reseteo de todas las variables del Breaker REMOTE
```

```
VAR 7009, NAME RESET_REMOTE, STATIC
```

```
{  
    &SLND_REMOTE = 0  
    &SLND_REMOTE2 = 0  
    &REMOTE_ACTION = 0  
    &RESET_REMOTE = 0  
    &REMOTE_POPUP = 0  
}
```

```
// VAR 7010, NAME REMOTE_ACTION, STATIC  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
```

```
VAR 7010, NAME REMOTE_ACTION, STATIC
```

```
{  
    if (&REMOTE_ACTION > 0)  
    {  
        &SLND_REMOTE = 1  
        &SLND_REMOTE2 = 1  
        &RESET_REMOTE = DELAY 1 50  
    }  
}
```

```
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. CROSS FEED VALVE  
// -----
```

```
// VAR 7011, NAME REMOTE_POPUP, STATIC  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker CROSS FEED VALVE
```

```
VAR 7011, NAME CROSSF_POPUP, STATIC
```

```
{  
    if (&CROSSF_POPUP > 0)  
    {  
        &CROSSF_ACTION = 1  
    }  
}
```

```
}

// VAR 7012, NAME SLND_CROSSF, STATIC
// Declaracion del impulso 1 selenoide CROSSF

Var 7012, NAME SLND_CROSSF, STATIC, Link USB_RELAYS, Device 19, Output 3

// VAR 7013, NAME SLND_REMOTE2, STATIC
// Declaracion del impulso 2 selenoide CROSSF

VAR 7013, NAME SLND_CROSSF2, STATIC

// VAR 7014, NAME RESET_CROSSF, STATIC
// Reseteo de todas las variables del Breaker CROSSF

VAR 7014, NAME RESET_CROSSF, STATIC
{
    &SLND_CROSSF = 0
    &SLND_CROSSF2 = 0
    &CROSSF_ACTION = 0
    &RESET_CROSSF = 0
    &CROSSF_POPUP = 0
}

// VAR 7015, NAME CROSSF_ACTION, STATIC
// Desencadenante de la accion que activa el breaker CROSSF

VAR 7015, NAME CROSSF_ACTION, STATIC
{
    if (&CROSSF_ACTION > 0)
    {
        &SLND_CROSSF = 1
        &SLND_CROSSF2 = 1
        &RESET_CROSSF = DELAY 1 50
    }
}

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. TAKE OFF WARNING CUTOFF
// -----

// VAR 7016, NAME TAKEOFF_POPUP, STATIC
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker TAKE OFF WARNING CUTOFF

VAR 7016, NAME TAKEOFF_POPUP, STATIC
{
```



```
    if (&TAKEOFF_POPUP > 0)
    {
        &TAKEOFF_ACTION = 1
    }
}

// VAR 7017, NAME SLND_TAKEOFF, STATIC
// Declaracion del impulso 1 selenoide TAKEOFF

Var 7017, NAME SLND_TAKEOFF, STATIC, Link USB_RELAYS, Device 19, Output 4

// VAR 7018, NAME SLND_REMOTE2, STATIC
// Declaracion del impulso 2 selenoide TAKEOFF

VAR 7018, NAME SLND_TAKEOFF2, STATIC

// VAR 7019, NAME RESET_TAKEOFF, STATIC
// Reseteo de todas las variables del Breaker TAKEOFF

VAR 7019, NAME RESET_TAKEOFF, STATIC
{
    &SLND_TAKEOFF = 0
    &SLND_TAKEOFF2 = 0
    &TAKEOFF_ACTION = 0
    &RESET_TAKEOFF = 0
    &TAKEOFF_POPUP = 0
}

// VAR 7020, NAME TAKEOFF_ACTION, STATIC
// Desencadenante de la accion que activa el breaker TAKEOFF

VAR 7020, NAME TAKEOFF_ACTION, STATIC
{
    if (&TAKEOFF_ACTION > 0)
    {
        &SLND_TAKEOFF = 1
        &SLND_TAKEOFF2 = 1
        &RESET_TAKEOFF = DELAY 1 50
    }
}

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. AUTO SPEED BRAKE
// -----

// VAR 7021, NAME SPEED_POPUP, STATIC
```

```
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker AUTO SPEED BRAKE

VAR 7021, NAME SPEED_POPUP, STATIC
{
    if (&SPEED_POPUP > 0)
    {
        &SPEED_ACTION = 1
    }
}

// VAR 7022, NAME SLND_SPEED, STATIC
// Declaracion del impulso 1 selenoide SPEED

Var 7022, NAME SLND_SPEED, STATIC, Link USB_RELAYS, Device 19, Output 5

// VAR 7023, NAME SLND_REMOTE2, STATIC
// Declaracion del impulso 2 selenoide SPEED

VAR 7023, NAME SLND_SPEED2, STATIC

// VAR 7024, NAME RESET_SPEED, STATIC
// Reseteo de todas las variables del Breaker SPEED

VAR 7024, NAME RESET_SPEED, STATIC
{
    &SLND_SPEED = 0
    &SLND_SPEED2 = 0
    &SPEED_ACTION = 0
    &RESET_SPEED = 0
    &SPEED_POPUP = 0
}

// VAR 7025, NAME SPEED_ACTION, STATIC
// Desencadenante de la accion que activa el breaker SPEED

VAR 7025, NAME SPEED_ACTION, STATIC
{
    if (&SPEED_ACTION > 0)
    {
        &SLND_SPEED = 1
        &SLND_SPEED2 = 1
        &RESET_SPEED = DELAY 1 50
    }
}
```

```
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. INPUTS  
// -----  
  
VAR 7027, NAME INP_AURAL, STATIC, Link USB_ANALOGIC, Device 19, Input 1, posL 1,  
posC 128, posR 255  
{  
    IF (&INP_AURAL > 128)  
    {  
        &PR_AURAL = 1  
    }  
    ELSE  
    {  
        &PR_AURAL = 0  
    }  
}  
VAR 7028, NAME INP_REMOTE, STATIC, Link USB_ANALOGIC, Device 19, Input 2, posL 1,  
posC 128, posR 255  
{  
    IF (&INP_REMOTE > 128)  
    {  
        &PR_REMOTE = 1  
    }  
    ELSE  
    {  
        &PR_REMOTE = 0  
    }  
}  
VAR 7029, NAME INP_CROSSF, STATIC, Link USB_ANALOGIC, Device 19, Input 3, posL 1,  
posC 128, posR 255  
{  
    IF (&INP_CROSSF > 128)  
    {  
        &PR_CROSSF = 1  
    }  
    ELSE  
    {  
        &PR_CROSSF = 0  
    }  
}  
VAR 7030, NAME INP_TAKE, STATIC, Link USB_ANALOGIC, Device 19, Input 4, posL 1, posC  
128, posR 255  
{  
    IF (&INP_TAKE > 128)  
    {  
        &PR_TAKE = 1  
    }  
    ELSE
```

```
{
    &PR_TAKE = 0
}
}
VAR 7031, NAME INP_SBRAKE, STATIC, Link USB_ANALOGIC, Device 19, Input 5, posL 1,
posC 128, posR 255
{
    IF (&INP_SBRAKE > 128)
    {
        &PR_SBRAKE = 1
    }
    ELSE
    {
        &PR_SBRAKE = 0
    }
}

// VARIABLES A MAPEAR CON PROSIM
VAR 7037, NAME PR_AURAL, STATIC
VAR 7038, NAME PR_REMOTE, STATIC
VAR 7039, NAME PR_CROSSF, STATIC
VAR 7040, NAME PR_TAKE, STATIC
VAR 7041, NAME PR_SBRAKE, STATIC
```

Ejemplo de script para tarjeta USB Rele [2T14] 101 relees / *Script example for USB Relay card [2T14] 101 relays*

```
VAR 0
{
    &SLND_B1 = 1
    &SLND_B12 = 1

    &SLND_B2 = 1
    &SLND_B22 = 1
    &SLND_B3 = 1
    &SLND_B32 = 1
    &SLND_B4 = 1
    &SLND_B42 = 1
    &SLND_B5 = 1
    &SLND_B52 = 1
    &SLND_B6 = 1
    &SLND_B62 = 1
    &SLND_B7 = 1
    &SLND_B72 = 1
    &SLND_B8 = 1
    &SLND_B82 = 1
    &SLND_B9 = 1
```

```
&SLND_B92 = 1
&SLND_B10 = 1
&SLND_B102 = 1
&SLND_B11 = 1
&SLND_B112 = 1
&SLND_B12 = 1
&SLND_BA12 = 1
&SLND_B122 = 1
&SLND_H1 = 1
&SLND_H12 = 1
&SLND_H2 = 1
&SLND_H22 = 1
&SLND_H3 = 1
&SLND_H32 = 1
&SLND_H4 = 1
&SLND_H42 = 1
&SLND_H5 = 1
&SLND_H52 = 1
&SLND_H6 = 1
&SLND_H62 = 1
&SLND_H7 = 1
&SLND_H72 = 1
&SLND_H8 = 1
&SLND_H82 = 1
&SLND_H9 = 1
&SLND_H92 = 1
&SLND_H10 = 1
&SLND_H102 = 1
&SLND_G1 = 1
&SLND_G12 = 1
&SLND_G2 = 1
&SLND_G22 = 1
&SLND_G3 = 1
&SLND_G32 = 1
&SLND_G4 = 1
&SLND_G42 = 1
&SLND_G5 = 1
&SLND_G52 = 1
&SLND_G6 = 1
&SLND_G62 = 1
&SLND_G7 = 1
&SLND_G72 = 1
&SLND_G8 = 1
&SLND_G82 = 1
&SLND_G9 = 1
&SLND_G92 = 1
&SLND_G10 = 1
&SLND_G102 = 1
&SLND_G11a = 1
&SLND_G11a2 = 1
```

```
&SLND_G12a = 1
&SLND_G12a2 = 1
&SLND_F1 = 1
&SLND_F12 = 1
&SLND_F2 = 1
&SLND_F22 = 1
&SLND_F3 = 1
&SLND_F32 = 1
&SLND_F4 = 1
&SLND_F42 = 1
&SLND_F5 = 1
&SLND_F52 = 1
&SLND_F6 = 1
&SLND_F62 = 1
&SLND_F7 = 1
&SLND_F72 = 1
&SLND_F8 = 1
&SLND_F82 = 1
&SLND_F9 = 1
&SLND_F92 = 1
&SLND_F10 = 1
&SLND_F102 = 1
&SLND_F11a = 1
&SLND_F11a2 = 1
&SLND_E1 = 1
&SLND_E12 = 1
&SLND_E2 = 1
&SLND_E22 = 1
&SLND_E3 = 1
&SLND_E32 = 1
&SLND_E4 = 1
&SLND_E42 = 1
&SLND_E5 = 1
&SLND_E52 = 1
&SLND_E6 = 1
&SLND_E62 = 1
&SLND_E7 = 1
&SLND_E72 = 1
&SLND_E8 = 1
&SLND_E82 = 1
&SLND_E9 = 1
&SLND_E92 = 1
&SLND_E10 = 1
&SLND_E102 = 1
&SLND_E11a = 1
&SLND_E11a2 = 1
&SLND_E12a = 1
&SLND_E12a2 = 1
&SLND_E13a = 1
&SLND_E13a2 = 1
```

```
&SLND_D1 = 1
&SLND_D12 = 1
&SLND_D2 = 1
&SLND_D22 = 1
&SLND_D3 = 1
&SLND_D32 = 1
&SLND_D4 = 1
&SLND_D42 = 1
&SLND_D5 = 1
&SLND_D52 = 1
&SLND_D6 = 1
&SLND_D62 = 1
&SLND_D7 = 1
&SLND_D72 = 1
&SLND_D8 = 1
&SLND_D82 = 1
&SLND_D9 = 1
&SLND_D92 = 1
&SLND_D10 = 1
&SLND_D102 = 1
&SLND_D11a = 1
&SLND_D11a2 = 1
&SLND_D12a = 1
&SLND_D12a2 = 1
&SLND_D13a = 1
&SLND_D13a2 = 1
&SLND_D14a = 1
&SLND_D14a2 = 1
&SLND_C1 = 1
&SLND_C12 = 1
&SLND_C2 = 1
&SLND_C22 = 1
&SLND_C3 = 1
&SLND_C32 = 1
&SLND_C4 = 1
&SLND_C42 = 1
&SLND_C5 = 1
&SLND_C52 = 1
&SLND_C6 = 1
&SLND_C62 = 1
&SLND_C7 = 1
&SLND_C72 = 1
&SLND_C8 = 1
&SLND_C82 = 1
&SLND_C9 = 1
&SLND_C92 = 1
&SLND_C10 = 1
&SLND_C102 = 1
&SLND_C11a = 1
&SLND_C11a2 = 1
```



```
&SLND_BB1 = 1
&SLND_BB12 = 1
&SLND_BB2 = 1
&SLND_BB22 = 1
&SLND_BB3 = 1
&SLND_BB32 = 1
&SLND_BB4 = 1
&SLND_BB42 = 1
&SLND_BB5 = 1
&SLND_BB52 = 1
&SLND_BB6 = 1
&SLND_BB62 = 1
&SLND_BB7 = 1
&SLND_BB72 = 1
&SLND_BB8 = 1
&SLND_BB82 = 1
&SLND_BB9 = 1
&SLND_BB92 = 1
&SLND_BBa10 = 1
&SLND_BBa102 = 1
&SLND_BBa11 = 1
&SLND_BBa112 = 1
&SLND_BBa12 = 1
&SLND_BBa122 = 1
&SLND_BBa13 = 1
&SLND_BBa132 = 1
&SLND_A1 = 1
&SLND_A12 = 1
&SLND_A2 = 1
&SLND_A22 = 1
&SLND_A3 = 1
&SLND_A32 = 1
&SLND_A4 = 1
&SLND_A42 = 1
&SLND_A5 = 1
&SLND_A52 = 1
&SLND_A6 = 1
&SLND_A62 = 1
&SLND_A7 = 1
&SLND_A72 = 1
&SLND_A8 = 1
&SLND_A82 = 1
&SLND_A9 = 1
&SLND_A92 = 1
&SLND_A10 = 1
&SLND_A102 = 1
&SLND_Aa11 = 1
&SLND_Aa112 = 1
&SLND_Aa12 = 1
&SLND_Aa122 = 1
```

```
&SLND_Aa13 = 1
&SLND_Aa132 = 1
&SLND_Aa14 = 1
&SLND_Aa142 = 1
}
//-----
// -                               CIRCUIT BREAKERS                               -
//-----

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. HA1
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9023, NAME B1_POPUP, STATIC
{
    if (&B1_POPUP > 0)
    {
        &B1_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9024, NAME SLND_B1, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 139

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9025, NAME SLND_B12, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 155

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9026, NAME RESET_B1, STATIC
{
    &SLND_B1 = 1
    &SLND_B12 = 1
    &B1_ACTION = 0
    &RESET_B1 = 0
    &B1_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9027, NAME B1_ACTION, STATIC
{
    if (&B1_ACTION > 0)
    {
        &SLND_B1 = 0
        &SLND_B12 = 0
        &RESET_B1 = DELAY 1 50
    }
}
```

```
    }  
}  
  
// Switch a mapear con prosim  
VAR 9028, NAME P_B1, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0  
  
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. HA2  
// -----  
  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker  
  
VAR 9029, NAME B2_POPUP, STATIC  
{  
    if (&B2_POPUP > 0)  
    {  
        &B2_ACTION = 1  
    }  
}  
  
// Declaracion del impulso 1 selenoide  
Var 9030, NAME SLND_B2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 140  
  
// Declaracion del impulso 2 selenoide  
VAR 9031, NAME SLND_B22, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 155  
  
// Reseteo de todas las variables del Breaker  
VAR 9032, NAME RESET_B2, STATIC  
{  
    &SLND_B2 = 1  
    &SLND_B22 = 1  
    &B2_ACTION = 0  
    &RESET_B2 = 0  
    &B2_POPUP = 0  
}  
  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1  
VAR 9033, NAME B2_ACTION, STATIC  
{  
    if (&B2_ACTION > 0)  
    {  
        &SLND_B2 = 0  
        &SLND_B22 = 0  
        &RESET_B2 = DELAY 1 50  
    }  
}  
  
// Switch a mapear con prosim
```

```
VAR 9034, NAME P_B2, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 9

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. HA3
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9035, NAME B3_POPUP, STATIC
{
    if (&B3_POPUP > 0)
    {
        &B3_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9036, NAME SLND_B3, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 141

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9037, NAME SLND_B32, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 155

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9038, NAME RESET_B3, STATIC
{
    &SLND_B3 = 1
    &SLND_B32 = 1
    &B3_ACTION = 0
    &RESET_B3 = 0
    &B3_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9039, NAME B3_ACTION, STATIC
{
    if (&B3_ACTION > 0)
    {
        &SLND_B3 = 0
        &SLND_B32 = 0
        &RESET_B3 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9040, NAME P_B3, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 18

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. HA4
```

```
// -----  
  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker  
  
VAR 9041, NAME B4_POPUP, STATIC  
{  
    if (&B4_POPUP > 0)  
    {  
        &B4_ACTION = 1  
    }  
}  
  
// Declaracion del impulso 1 selenoide  
Var 9042, NAME SLND_B4, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 142  
  
// Declaracion del impulso 2 selenoide  
VAR 9043, NAME SLND_B42, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 155  
  
// Reseteo de todas las variables del Breaker  
VAR 9044, NAME RESET_B4, STATIC  
{  
    &SLND_B4 = 1  
    &SLND_B42 = 1  
    &B4_ACTION = 0  
    &RESET_B4 = 0  
    &B4_POPUP = 0  
}  
  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1  
VAR 9045, NAME B4_ACTION, STATIC  
{  
    if (&B4_ACTION > 0)  
    {  
        &SLND_B4 = 0  
        &SLND_B42 = 0  
        &RESET_B4 = DELAY 1 50  
    }  
}  
  
// Switch a mapear con prosim  
VAR 9046, NAME P_B4, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 27  
  
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. HA5  
// -----  
  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker
```

```
VAR 9047, NAME B5_POPUP, STATIC
{
    if (&B5_POPUP > 0)
    {
        &B5_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9048, NAME SLND_B5, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 143

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9049, NAME SLND_B52, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 155

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9050, NAME RESET_B5, STATIC
{
    &SLND_B5 = 1
    &SLND_B52 = 1
    &B5_ACTION = 0
    &RESET_B5 = 0
    &B5_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9051, NAME B5_ACTION, STATIC
{
    if (&B5_ACTION > 0)
    {
        &SLND_B5 = 0
        &SLND_B52 = 0
        &RESET_B5 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9052, NAME P_B5, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 36

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. HA6
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9053, NAME B6_POPUP, STATIC
{
    if (&B6_POPUP > 0)
```

```
{
    &B6_ACTION = 1
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9054, NAME SLND_B6, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 144

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9055, NAME SLND_B62, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 155

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9056, NAME RESET_B6, STATIC
{
    &SLND_B6 = 1
    &SLND_B62 = 1
    &B6_ACTION = 0
    &RESET_B6 = 0
    &B6_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9057, NAME B6_ACTION, STATIC
{
    if (&B6_ACTION > 0)
    {
        &SLND_B6 = 0
        &SLND_B62 = 0
        &RESET_B6 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9058, NAME P_B6, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 45

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. HA7
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9059, NAME B7_POPUP, STATIC
{
    if (&B7_POPUP > 0)
    {
        &B7_ACTION = 1
    }
}
```



```
// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9060, NAME SLND_B7, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 145

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9061, NAME SLND_B72, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 155

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9062, NAME RESET_B7, STATIC
{
    &SLND_B7 = 1
    &SLND_B72 = 1
    &B7_ACTION = 0
    &RESET_B7 = 0
    &B7_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9063, NAME B7_ACTION, STATIC
{
    if (&B7_ACTION > 0)
    {
        &SLND_B7 = 0
        &SLND_B72 = 0
        &RESET_B7 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9064, NAME P_B7, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 54

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. HA8
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9065, NAME B8_POPUP, STATIC
{
    if (&B8_POPUP > 0)
    {
        &B8_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9066, NAME SLND_B8, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 146
```

```
// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9067, NAME SLND_B82, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 155

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9068, NAME RESET_B8, STATIC
{
    &SLND_B8 = 1
    &SLND_B82 = 1
    &B8_ACTION = 0
    &RESET_B8 = 0
    &B8_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9069, NAME B8_ACTION, STATIC
{
    if (&B8_ACTION > 0)
    {
        &SLND_B8 = 0
        &SLND_B82 = 0
        &RESET_B8 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9070, NAME P_B8, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 63

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. HA9
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9071, NAME B9_POPUP, STATIC
{
    if (&B9_POPUP > 0)
    {
        &B9_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9072, NAME SLND_B9, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 147

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9073, NAME SLND_B92, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 155
```

```
// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9074, NAME RESET_B9, STATIC
{
    &SLND_B9 = 1
    &SLND_B92 = 1
    &B9_ACTION = 0
    &RESET_B9 = 0
    &B9_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9075, NAME B9_ACTION, STATIC
{
    if (&B9_ACTION > 0)
    {
        &SLND_B9 = 0
        &SLND_B92 = 0
        &RESET_B9 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9076, NAME P_B9, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 144

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. HA10
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9077, NAME B10_POPUP, STATIC
{
    if (&B10_POPUP > 0)
    {
        &B10_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9078, NAME SLND_B10, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 148

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9079, NAME SLND_B102, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 155

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9080, NAME RESET_B10, STATIC
{
    &SLND_B10 = 1
}
```

```
&SLND_B102 = 1
&B10_ACTION = 0
&RESET_B10 = 0
&B10_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9081, NAME B10_ACTION, STATIC
{
    if (&B10_ACTION > 0)
    {
        &SLND_B10 = 0
        &SLND_B102 = 0
        &RESET_B10 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9082, NAME P_B10, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 153

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. HA11
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9083, NAME B11_POPUP, STATIC
{
    if (&B11_POPUP > 0)
    {
        &B11_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9084, NAME SLND_B11, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 149

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9085, NAME SLND_B112, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 155

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9086, NAME RESET_B11, STATIC
{
    &SLND_B11 = 1
    &SLND_B112 = 1
    &B11_ACTION = 0
    &RESET_B11 = 0
    &B11_POPUP = 0
}
```

```
}  
  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1  
VAR 9087, NAME B11_ACTION, STATIC  
{  
    if (&B11_ACTION > 0)  
    {  
        &SLND_B11 = 0  
        &SLND_B112 = 0  
        &RESET_B11 = DELAY 1 50  
    }  
}  
  
// Switch a mapear con prosim  
VAR 9088, NAME P_B11, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 162  
  
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. HA12  
// -----  
  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker  
  
VAR 9089, NAME B12_POPUP, STATIC  
{  
    if (&B12_POPUP > 0)  
    {  
        &B12_ACTION = 1  
    }  
}  
  
// Declaracion del impulso 1 selenoide  
Var 9090, NAME SLND_BA12, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 150  
  
// Declaracion del impulso 2 selenoide  
VAR 9091, NAME SLND_B122, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 155  
  
// Reseteo de todas las variables del Breaker  
VAR 9092, NAME RESET_B12, STATIC  
{  
    &SLND_BA12 = 1  
    &SLND_B122 = 1  
    &B12_ACTION = 0  
    &RESET_B12 = 0  
    &B12_POPUP = 0  
}  
  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1  
VAR 9093, NAME B12_ACTION, STATIC
```

```
{
    if (&B12_ACTION > 0)
    {
        &SLND_BA12 = 0
        &SLND_B122 = 0
        &RESET_B12 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9094, NAME P_B12, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 171

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. H1
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9095, NAME H1_POPUP, STATIC
{
    if (&H1_POPUP > 0)
    {
        &H1_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9096, NAME SLND_H1, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 139

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9097, NAME SLND_H12, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 156

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9098, NAME RESET_H1, STATIC
{
    &SLND_H1 = 1
    &SLND_H12 = 1
    &H1_ACTION = 0
    &RESET_H1 = 0
    &H1_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9099, NAME H1_ACTION, STATIC
{
    if (&H1_ACTION > 0)
    {
        &SLND_H1 = 0
    }
}
```

```
        &SLND_H12 = 0
        &RESET_H1 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9100, NAME P_H1, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 1

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. H2
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9101, NAME H2_POPUP, STATIC
{
    if (&H2_POPUP > 0)
    {
        &H2_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9102, NAME SLND_H2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 156

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9103, NAME SLND_H22, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 141

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9104, NAME RESET_H2, STATIC
{
    &SLND_H2 = 1
    &SLND_H22 = 1
    &H2_ACTION = 0
    &RESET_H2 = 0
    &H2_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9105, NAME H2_ACTION, STATIC
{
    if (&H2_ACTION > 0)
    {
        &SLND_H2 = 0
        &SLND_H22 = 0
        &RESET_H2 = DELAY 1 50
    }
}
```



```
// Switch a mapear con prosim
VAR 9106, NAME P_H2, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 19

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. H3
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9107, NAME H3_POPUP, STATIC
{
    if (&H3_POPUP > 0)
    {
        &H3_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9108, NAME SLND_H3, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 156

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9109, NAME SLND_H32, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 142

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9110, NAME RESET_H3, STATIC
{
    &SLND_H3 = 1
    &SLND_H32 = 1
    &H3_ACTION = 0
    &RESET_H3 = 0
    &H3_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9111, NAME H3_ACTION, STATIC
{
    if (&H3_ACTION > 0)
    {
        &SLND_H3 = 0
        &SLND_H32 = 0
        &RESET_H3 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9112, NAME P_H3, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 28
```

```
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. H4  
// -----  
  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker  
  
VAR 9113, NAME H4_POPUP, STATIC  
{  
    if (&H4_POPUP > 0)  
    {  
        &H4_ACTION = 1  
    }  
}  
  
// Declaracion del impulso 1 selenoide  
Var 9114, NAME SLND_H4, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 156  
  
// Declaracion del impulso 2 selenoide  
VAR 9115, NAME SLND_H42, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 143  
  
// Reseteo de todas las variables del Breaker  
VAR 9116, NAME RESET_H4, STATIC  
{  
    &SLND_H4 = 1  
    &SLND_H42 = 1  
    &H4_ACTION = 0  
    &RESET_H4 = 0  
    &H4_POPUP = 0  
}  
  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1  
VAR 9117, NAME H4_ACTION, STATIC  
{  
    if (&H4_ACTION > 0)  
    {  
        &SLND_H4 = 0  
        &SLND_H42 = 0  
        &RESET_H4 = DELAY 1 50  
    }  
}  
  
// Switch a mapear con prosim  
VAR 9118, NAME P_H4, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 37  
  
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. H5  
// -----
```

```
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9119, NAME H5_POPUP, STATIC
{
    if (&H5_POPUP > 0)
    {
        &H5_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9120, NAME SLND_H5, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 156

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9121, NAME SLND_H52, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 144

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9122, NAME RESET_H5, STATIC
{
    &SLND_H5 = 1
    &SLND_H52 = 1
    &H5_ACTION = 0
    &RESET_H5 = 0
    &H5_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9123, NAME H5_ACTION, STATIC
{
    if (&H5_ACTION > 0)
    {
        &SLND_H5 = 0
        &SLND_H52 = 0
        &RESET_H5 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9124, NAME P_H5, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 46

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. H6
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9125, NAME H6_POPUP, STATIC
```

```
{
    if (&H6_POPUP > 0)
    {
        &H6_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9126, NAME SLND_H6, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 156

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9127, NAME SLND_H62, STATIC

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9128, NAME RESET_H6, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 145
{
    &SLND_H6 = 1
    &SLND_H62 = 1
    &H6_ACTION = 0
    &RESET_H6 = 0
    &H6_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9129, NAME H6_ACTION, STATIC
{
    if (&H6_ACTION > 0)
    {
        &SLND_H6 = 0
        &SLND_H62 = 0
        &RESET_H6 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9130, NAME P_H6, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 55

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. H7
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9131, NAME H7_POPUP, STATIC
{
    if (&H7_POPUP > 0)
    {
        &H7_ACTION = 1
    }
}
```

```
    }  
}  
  
// Declaracion del impulso 1 selenoide  
Var 9132, NAME SLND_H7, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 156  
  
// Declaracion del impulso 2 selenoide  
VAR 9133, NAME SLND_H72, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 146  
  
// Reseteo de todas las variables del Breaker  
VAR 9134, NAME RESET_H7, STATIC  
{  
    &SLND_H7 = 1  
    &SLND_H72 = 1  
    &H7_ACTION = 0  
    &RESET_H7 = 0  
    &H7_POPUP = 0  
}  
  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1  
VAR 9135, NAME H7_ACTION, STATIC  
{  
    if (&H7_ACTION > 0)  
    {  
        &SLND_H7 = 0  
        &SLND_H72 = 0  
        &RESET_H7 = DELAY 1 50  
    }  
}  
  
// Switch a mapear con prosim  
VAR 9136, NAME P_H7, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 64  
  
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. H8  
// -----  
  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker  
  
VAR 9137, NAME H8_POPUP, STATIC  
{  
    if (&H8_POPUP > 0)  
    {  
        &H8_ACTION = 1  
    }  
}  
  
// Declaracion del impulso 1 selenoide
```

```
Var 9138, NAME SLND_H8, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 156

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9139, NAME SLND_H82, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 148

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9140, NAME RESET_H8, STATIC
{
    &SLND_H8 = 1
    &SLND_H82 = 1
    &H8_ACTION = 0
    &RESET_H8 = 0
    &H8_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9141, NAME H8_ACTION, STATIC
{
    if (&H8_ACTION > 0)
    {
        &SLND_H8 = 0
        &SLND_H82 = 0
        &RESET_H8 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9142, NAME P_H8, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 154

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. H9
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9143, NAME H9_POPUP, STATIC
{
    if (&H9_POPUP > 0)
    {
        &H9_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9144, NAME SLND_H9, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 156

// Declaracion del impulso 2 selenoide
```

```
VAR 9145, NAME SLND_H92, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 149

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9146, NAME RESET_H9, STATIC
{
    &SLND_H9 = 1
    &SLND_H92 = 1
    &H9_ACTION = 0
    &RESET_H9 = 0
    &H9_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9147, NAME H9_ACTION, STATIC
{
    if (&H9_ACTION > 0)
    {
        &SLND_H9 = 0
        &SLND_H92 = 0
        &RESET_H9 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9148, NAME P_H9, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 163

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. H10
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9149, NAME H10_POPUP, STATIC
{
    if (&H10_POPUP > 0)
    {
        &H10_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9150, NAME SLND_H10, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 156

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9151, NAME SLND_H102, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 152

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9152, NAME RESET_H10, STATIC
```



```
{
    &SLND_H10 = 1
    &SLND_H102 = 1
    &H10_ACTION = 0
    &RESET_H10 = 0
    &H10_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9153, NAME H10_ACTION, STATIC
{
    if (&H10_ACTION > 0)
    {
        &SLND_H10 = 0
        &SLND_H102 = 0
        &RESET_H10 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9154, NAME P_H10, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 189

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. G1
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9155, NAME G1_POPUP, STATIC
{
    if (&G1_POPUP > 0)
    {
        &G1_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9156, NAME SLND_G1, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 157

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9157, NAME SLND_G12, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 139

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9158, NAME RESET_G1, STATIC
{
    &SLND_G1 = 1
    &SLND_G12 = 1
    &G1_ACTION = 0
}
```

```
&RESET_G1 = 0
&G1_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9159, NAME G1_ACTION, STATIC
{
    if (&G1_ACTION > 0)
    {
        &SLND_G1 = 0
        &SLND_G12 = 0
        &RESET_G1 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9160, NAME P_G1, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 2

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. G2
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9161, NAME G2_POPUP, STATIC
{
    if (&G2_POPUP > 0)
    {
        &G2_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9162, NAME SLND_G2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 157

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9163, NAME SLND_G22, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 140

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9164, NAME RESET_G2, STATIC
{
    &SLND_G2 = 1
    &SLND_G22 = 1
    &G2_ACTION = 0
    &RESET_G2 = 0
    &G2_POPUP = 0
}
}
```

```
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9165, NAME G2_ACTION, STATIC
{
    if (&G2_ACTION > 0)
    {
        &SLND_G2 = 0
        &SLND_G22 = 0
        &RESET_G2 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9166, NAME P_G2, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 10

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. G3
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9167, NAME G3_POPUP, STATIC
{
    if (&G3_POPUP > 0)
    {
        &G3_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9168, NAME SLND_G3, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9169, NAME SLND_G32, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9170, NAME RESET_G3, STATIC
{
    &SLND_G3 = 1
    &SLND_G32 = 1
    &G3_ACTION = 0
    &RESET_G3 = 0
    &G3_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9171, NAME G3_ACTION, STATIC
{
    if (&G3_ACTION > 0)
```

```
{
    &SLND_G3 = 0
    &SLND_G32 = 0
    &RESET_G3 = DELAY 1 50
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9172, NAME P_G3, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. G4
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9173, NAME G4_POPUP, STATIC
{
    if (&G4_POPUP > 0)
    {
        &G4_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9174, NAME SLND_G4, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9175, NAME SLND_G42, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9176, NAME RESET_G4, STATIC
{
    &SLND_G4 = 1
    &SLND_G42 = 1
    &G4_ACTION = 0
    &RESET_G4 = 0
    &G4_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9177, NAME G4_ACTION, STATIC
{
    if (&G4_ACTION > 0)
    {
        &SLND_G4 = 0
        &SLND_G42 = 0
        &RESET_G4 = DELAY 1 50
    }
}
```

```
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9178, NAME P_G4, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. G5
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9179, NAME G5_POPUP, STATIC
{
    if (&G5_POPUP > 0)
    {
        &G5_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9180, NAME SLND_G5, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9181, NAME SLND_G52, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9182, NAME RESET_G5, STATIC
{
    &SLND_G5 = 1
    &SLND_G52 = 1
    &G5_ACTION = 0
    &RESET_G5 = 0
    &G5_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9183, NAME G5_ACTION, STATIC
{
    if (&G5_ACTION > 0)
    {
        &SLND_G5 = 0
        &SLND_G52 = 0
        &RESET_G5 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
```

```
VAR 9184, NAME P_G5, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. G6
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9185, NAME G6_POPUP, STATIC
{
    if (&G6_POPUP > 0)
    {
        &G6_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9186, NAME SLND_G6, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9187, NAME SLND_G62, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9188, NAME RESET_G6, STATIC
{
    &SLND_G6 = 1
    &SLND_G62 = 1
    &G6_ACTION = 0
    &RESET_G6 = 0
    &G6_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9189, NAME G6_ACTION, STATIC
{
    if (&G6_ACTION > 0)
    {
        &SLND_G6 = 0
        &SLND_G62 = 0
        &RESET_G6 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9190, NAME P_G6, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. G7
```

```
// -----  
  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker  
  
VAR 9191, NAME G7_POPUP, STATIC  
{  
    if (&G7_POPUP > 0)  
    {  
        &G7_ACTION = 1  
    }  
}  
  
// Declaracion del impulso 1 selenoide  
Var 9192, NAME SLND_G7, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Declaracion del impulso 2 selenoide  
VAR 9193, NAME SLND_G72, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Reseteo de todas las variables del Breaker  
VAR 9194, NAME RESET_G7, STATIC  
{  
    &SLND_G7 = 1  
    &SLND_G72 = 1  
    &G7_ACTION = 0  
    &RESET_G7 = 0  
    &G7_POPUP = 0  
}  
  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1  
VAR 9195, NAME G7_ACTION, STATIC  
{  
    if (&G7_ACTION > 0)  
    {  
        &SLND_G7 = 0  
        &SLND_G72 = 0  
        &RESET_G7 = DELAY 1 50  
    }  
}  
  
// Switch a mapear con prosim  
VAR 9196, NAME P_G7, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0  
  
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. G8  
// -----  
  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker
```



```
VAR 9197, NAME G8_POPUP, STATIC
{
    if (&G8_POPUP > 0)
    {
        &G8_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9198, NAME SLND_G8, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9199, NAME SLND_G82, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9200, NAME RESET_G8, STATIC
{
    &SLND_G8 = 1
    &SLND_G82 = 1
    &G8_ACTION = 0
    &RESET_G8 = 0
    &G8_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9201, NAME G8_ACTION, STATIC
{
    if (&G8_ACTION > 0)
    {
        &SLND_G8 = 0
        &SLND_G82 = 0
        &RESET_G8 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9202, NAME P_G8, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. G9
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9203, NAME G9_POPUP, STATIC
{
    if (&G9_POPUP > 0)
```

```
{
    &G9_ACTION = 1
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9204, NAME SLND_G9, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9205, NAME SLND_G92, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9206, NAME RESET_G9, STATIC
{
    &SLND_G9 = 1
    &SLND_G92 = 1
    &G9_ACTION = 0
    &RESET_G9 = 0
    &G9_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9207, NAME G9_ACTION, STATIC
{
    if (&G9_ACTION > 0)
    {
        &SLND_G9 = 0
        &SLND_G92 = 0
        &RESET_G9 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9208, NAME P_G9, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. G10
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9209, NAME G10_POPUP, STATIC
{
    if (&G10_POPUP > 0)
    {
        &G10_ACTION = 1
    }
}
```

```
// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9210, NAME SLND_G10, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9211, NAME SLND_G102, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9212, NAME RESET_G10, STATIC
{
    &SLND_G10 = 1
    &SLND_G102 = 1
    &G10_ACTION = 0
    &RESET_G10 = 0
    &G10_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9213, NAME G10_ACTION, STATIC
{
    if (&G10_ACTION > 0)
    {
        &SLND_G10 = 0
        &SLND_G102 = 0
        &RESET_G10 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9214, NAME P_G10, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. G11
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9215, NAME G11a_POPUP, STATIC
{
    if (&G11a_POPUP > 0)
    {
        &G11a_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9216, NAME SLND_G11a, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0
```

```
// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9217, NAME SLND_G11a2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9218, NAME RESET_G11a, STATIC
{
    &SLND_G11a = 1
    &SLND_G11a2 = 1
    &G11a_ACTION = 0
    &RESET_G11a = 0
    &G11a_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9219, NAME G11a_ACTION, STATIC
{
    if (&G11a_ACTION > 0)
    {
        &SLND_G11a = 0
        &SLND_G11a2 = 0
        &RESET_G11a = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9220, NAME P_G11a, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. G12
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9221, NAME G12a_POPUP, STATIC
{
    if (&G12a_POPUP > 0)
    {
        &G12a_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9222, NAME SLND_G12a, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9223, NAME SLND_G12a2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0
```

```
// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9224, NAME RESET_G12a, STATIC
{
    &SLND_G12a = 1
    &SLND_G12a2 = 1
    &G12a_ACTION = 0
    &RESET_G12a = 0
    &G12a_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9225, NAME G12a_ACTION, STATIC
{
    if (&G12a_ACTION > 0)
    {
        &SLND_G12a = 0
        &SLND_G12a2 = 0
        &RESET_G12a = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9226, NAME P_G12a, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. F1
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9227, NAME F1_POPUP, STATIC
{
    if (&F1_POPUP > 0)
    {
        &F1_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9228, NAME SLND_F1, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9229, NAME SLND_F12, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9230, NAME RESET_F1, STATIC
{
    &SLND_F1 = 1
}
```

```
&SLND_F12 = 1
&F1_ACTION = 0
&RESET_F1 = 0
&F1_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9231, NAME F1_ACTION, STATIC
{
    if (&F1_ACTION > 0)
    {
        &SLND_F1 = 0
        &SLND_F12 = 0
        &RESET_F1 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9232, NAME P_F1, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. F2
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9233, NAME F2_POPUP, STATIC
{
    if (&F2_POPUP > 0)
    {
        &F2_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9234, NAME SLND_F2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9235, NAME SLND_F22, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9236, NAME RESET_F2, STATIC
{
    &SLND_F2 = 1
    &SLND_F22 = 1
    &F2_ACTION = 0
    &RESET_F2 = 0
    &F2_POPUP = 0
}
```

```
}  
  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1  
VAR 9237, NAME F2_ACTION, STATIC  
{  
    if (&F2_ACTION > 0)  
    {  
        &SLND_F2 = 0  
        &SLND_F22 = 0  
        &RESET_F2 = DELAY 1 50  
    }  
}  
  
// Switch a mapear con prosim  
VAR 9238, NAME P_F2, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0  
  
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. F3  
// -----  
  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker  
  
VAR 9239, NAME F3_POPUP, STATIC  
{  
    if (&F3_POPUP > 0)  
    {  
        &F3_ACTION = 1  
    }  
}  
  
// Declaracion del impulso 1 selenoide  
Var 9240, NAME SLND_F3, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Declaracion del impulso 2 selenoide  
VAR 9241, NAME SLND_F32, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Reseteo de todas las variables del Breaker  
VAR 9242, NAME RESET_F3, STATIC  
{  
    &SLND_F3 = 1  
    &SLND_F32 = 1  
    &F3_ACTION = 0  
    &RESET_F3 = 0  
    &F3_POPUP = 0  
}  
  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1  
VAR 9243, NAME F3_ACTION, STATIC
```



```
{
    if (&F3_ACTION > 0)
    {
        &SLND_F3 = 0
        &SLND_F32 = 0
        &RESET_F3 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9244, NAME P_F3, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. F4
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9245, NAME F4_POPUP, STATIC
{
    if (&F4_POPUP > 0)
    {
        &F4_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9246, NAME SLND_F4, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9247, NAME SLND_F42, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9248, NAME RESET_F4, STATIC
{
    &SLND_F4 = 1
    &SLND_F42 = 1
    &F4_ACTION = 0
    &RESET_F4 = 0
    &F4_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9249, NAME F4_ACTION, STATIC
{
    if (&F4_ACTION > 0)
    {
        &SLND_F4 = 0
    }
}
```

```
        &SLND_F42 = 0
        &RESET_F4 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9250, NAME P_F4, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. F5
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9251, NAME F5_POPUP, STATIC
{
    if (&F5_POPUP > 0)
    {
        &F5_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9252, NAME SLND_F5, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9253, NAME SLND_F52, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9254, NAME RESET_F5, STATIC
{
    &SLND_F5 = 1
    &SLND_F52 = 1
    &F5_ACTION = 0
    &RESET_F5 = 0
    &F5_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9255, NAME F5_ACTION, STATIC
{
    if (&F5_ACTION > 0)
    {
        &SLND_F5 = 0
        &SLND_F52 = 0
        &RESET_F5 = DELAY 1 50
    }
}
```

```
// Switch a mapear con prosim
VAR 9256, NAME P_F5, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. F6
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9257, NAME F6_POPUP, STATIC
{
    if (&F6_POPUP > 0)
    {
        &F6_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9258, NAME SLND_F6, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9259, NAME SLND_F62, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9260, NAME RESET_F6, STATIC
{
    &SLND_F6 = 1
    &SLND_F62 = 1
    &F6_ACTION = 0
    &RESET_F6 = 0
    &F6_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9261, NAME F6_ACTION, STATIC
{
    if (&F6_ACTION > 0)
    {
        &SLND_F6 = 0
        &SLND_F62 = 0
        &RESET_F6 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9262, NAME P_F6, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0
```

```
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. F7  
// -----  
  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker  
  
VAR 9263, NAME F7_POPUP, STATIC  
{  
    if (&F7_POPUP > 0)  
    {  
        &F7_ACTION = 1  
    }  
}  
  
// Declaracion del impulso 1 selenoide  
Var 9264, NAME SLND_F7, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Declaracion del impulso 2 selenoide  
VAR 9265, NAME SLND_F72, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Reseteo de todas las variables del Breaker  
VAR 9266, NAME RESET_F7, STATIC  
{  
    &SLND_F7 = 1  
    &SLND_F72 = 1  
    &F7_ACTION = 0  
    &RESET_F7 = 0  
    &F7_POPUP = 0  
}  
  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1  
VAR 9267, NAME F7_ACTION, STATIC  
{  
    if (&F7_ACTION > 0)  
    {  
        &SLND_F7 = 0  
        &SLND_F72 = 0  
        &RESET_F7 = DELAY 1 50  
    }  
}  
  
// Switch a mapear con prosim  
VAR 9268, NAME P_F7, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0  
  
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. F8  
// -----
```

```
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9269, NAME F8_POPUP, STATIC
{
    if (&F8_POPUP > 0)
    {
        &F8_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9270, NAME SLND_F8, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9271, NAME SLND_F82, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9272, NAME RESET_F8, STATIC
{
    &SLND_F8 = 1
    &SLND_F82 = 1
    &F8_ACTION = 0
    &RESET_F8 = 0
    &F8_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9273, NAME F8_ACTION, STATIC
{
    if (&F8_ACTION > 0)
    {
        &SLND_F8 = 0
        &SLND_F82 = 0
        &RESET_F8 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9274, NAME P_F8, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. F9
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9275, NAME F9_POPUP, STATIC
```

```
{
    if (&F9_POPUP > 0)
    {
        &F9_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9276, NAME SLND_F9, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9277, NAME SLND_F92, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9278, NAME RESET_F9, STATIC
{
    &SLND_F9 = 1
    &SLND_F92 = 1
    &F9_ACTION = 0
    &RESET_F9 = 0
    &F9_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9279, NAME F9_ACTION, STATIC
{
    if (&F9_ACTION > 0)
    {
        &SLND_F9 = 0
        &SLND_F92 = 0
        &RESET_F9 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9280, NAME P_F9, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. F10
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9281, NAME F10_POPUP, STATIC
{
    if (&F10_POPUP > 0)
    {
        &F10_ACTION = 1
    }
}
```

```
    }  
}  
  
// Declaracion del impulso 1 selenoide  
Var 9282, NAME SLND_F10, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Declaracion del impulso 2 selenoide  
VAR 9283, NAME SLND_F102, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Reseteo de todas las variables del Breaker  
VAR 9284, NAME RESET_F10, STATIC  
{  
    &SLND_F10 = 1  
    &SLND_F102 = 1  
    &F10_ACTION = 0  
    &RESET_F10 = 0  
    &F10_POPUP = 0  
}  
  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1  
VAR 9285, NAME F10_ACTION, STATIC  
{  
    if (&F10_ACTION > 0)  
    {  
        &SLND_F10 = 0  
        &SLND_F102 = 0  
        &RESET_F10 = DELAY 1 50  
    }  
}  
  
// Switch a mapear con prosim  
VAR 9286, NAME P_F10, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0  
  
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. F11  
// -----  
  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker  
  
VAR 9287, NAME F11a_POPUP, STATIC  
{  
    if (&F11a_POPUP > 0)  
    {  
        &F11a_ACTION = 1  
    }  
}
```

```
// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9288, NAME SLND_F11a, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9289, NAME SLND_F11a2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9290, NAME RESET_F11a, STATIC
{
    &SLND_F11a = 1
    &SLND_F11a2 = 1
    &F11a_ACTION = 0
    &RESET_F11a = 0
    &F11a_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9291, NAME F11a_ACTION, STATIC
{
    if (&F11a_ACTION > 0)
    {
        &SLND_F11a = 0
        &SLND_F11a2 = 0
        &RESET_F11a = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9292, NAME P_F11a, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. E1
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9293, NAME E1_POPUP, STATIC
{
    if (&E1_POPUP > 0)
    {
        &E1_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9294, NAME SLND_E1, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0
```



```
// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9295, NAME SLND_E12, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9296, NAME RESET_E1, STATIC
{
    &SLND_E1 = 1
    &SLND_E12 = 1
    &E1_ACTION = 0
    &RESET_E1 = 0
    &E1_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9297, NAME E1_ACTION, STATIC
{
    if (&E1_ACTION > 0)
    {
        &SLND_E1 = 0
        &SLND_E12 = 0
        &RESET_E1 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9298, NAME P_E1, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. E2
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9299, NAME E2_POPUP, STATIC
{
    if (&E2_POPUP > 0)
    {
        &E2_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9300, NAME SLND_E2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9301, NAME SLND_E22, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
```

```
VAR 9302, NAME RESET_E2, STATIC
{
    &SLND_E2 = 1
    &SLND_E22 = 1
    &E2_ACTION = 0
    &RESET_E2 = 0
    &E2_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9303, NAME E2_ACTION, STATIC
{
    if (&E2_ACTION > 0)
    {
        &SLND_E2 = 0
        &SLND_E22 = 0
        &RESET_E2 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9304, NAME P_E2, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. E3
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9305, NAME E3_POPUP, STATIC
{
    if (&E3_POPUP > 0)
    {
        &E3_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9306, NAME SLND_E3, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9307, NAME SLND_E32, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9308, NAME RESET_E3, STATIC
{
    &SLND_E3 = 1
    &SLND_E32 = 1
}
```

```
&E3_ACTION = 0
&RESET_E3 = 0
&E3_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9309, NAME E3_ACTION, STATIC
{
    if (&E3_ACTION > 0)
    {
        &SLND_E3 = 0
        &SLND_E32 = 0
        &RESET_E3 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9310, NAME P_E3, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. E4
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9311, NAME E4_POPUP, STATIC
{
    if (&E4_POPUP > 0)
    {
        &E4_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9312, NAME SLND_E4, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9313, NAME SLND_E42, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9314, NAME RESET_E4, STATIC
{
    &SLND_E4 = 1
    &SLND_E42 = 1
    &E4_ACTION = 0
    &RESET_E4 = 0
    &E4_POPUP = 0
}
```

```
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9315, NAME E4_ACTION, STATIC
{
    if (&E4_ACTION > 0)
    {
        &SLND_E4 = 0
        &SLND_E42 = 0
        &RESET_E4 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9316, NAME P_E4, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. E5
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9317, NAME E5_POPUP, STATIC
{
    if (&E5_POPUP > 0)
    {
        &E5_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9318, NAME SLND_E5, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9319, NAME SLND_E52, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9320, NAME RESET_E5, STATIC
{
    &SLND_E5 = 1
    &SLND_E52 = 1
    &E5_ACTION = 0
    &RESET_E5 = 0
    &E5_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9321, NAME E5_ACTION, STATIC
{
```

```
    if (&E5_ACTION > 0)
    {
        &SLND_E5 = 0
        &SLND_E52 = 0
        &RESET_E5 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9322, NAME P_E5, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. E6
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9323, NAME E6_POPUP, STATIC
{
    if (&E6_POPUP > 0)
    {
        &E6_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9324, NAME SLND_E6, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9325, NAME SLND_E62, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9326, NAME RESET_E6, STATIC
{
    &SLND_E6 = 1
    &SLND_E62 = 1
    &E6_ACTION = 0
    &RESET_E6 = 0
    &E6_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9327, NAME E6_ACTION, STATIC
{
    if (&E6_ACTION > 0)
    {
        &SLND_E6 = 0
        &SLND_E62 = 0
    }
}
```

```
        &RESET_E6 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9328, NAME P_E6, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. E7
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9329, NAME E7_POPUP, STATIC
{
    if (&E7_POPUP > 0)
    {
        &E7_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9330, NAME SLND_E7, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9331, NAME SLND_E72, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9332, NAME RESET_E7, STATIC
{
    &SLND_E7 = 1
    &SLND_E72 = 1
    &E7_ACTION = 0
    &RESET_E7 = 0
    &E7_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9333, NAME E7_ACTION, STATIC
{
    if (&E7_ACTION > 0)
    {
        &SLND_E7 = 0
        &SLND_E72 = 0
        &RESET_E7 = DELAY 1 50
    }
}
```

```
// Switch a mapear con prosim
VAR 9334, NAME P_E7, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. E8
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9335, NAME E8_POPUP, STATIC
{
    if (&E8_POPUP > 0)
    {
        &E8_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9336, NAME SLND_E8, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9337, NAME SLND_E82, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9338, NAME RESET_E8, STATIC
{
    &SLND_E8 = 1
    &SLND_E82 = 1
    &E8_ACTION = 0
    &RESET_E8 = 0
    &E8_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9339, NAME E8_ACTION, STATIC
{
    if (&E8_ACTION > 0)
    {
        &SLND_E8 = 0
        &SLND_E82 = 0
        &RESET_E8 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9340, NAME P_E8, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
```

```
// BREAKERS CIRCUIT. E9
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9341, NAME E9_POPUP, STATIC
{
    if (&E9_POPUP > 0)
    {
        &E9_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9342, NAME SLND_E9, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9343, NAME SLND_E92, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9344, NAME RESET_E9, STATIC
{
    &SLND_E9 = 1
    &SLND_E92 = 1
    &E9_ACTION = 0
    &RESET_E9 = 0
    &E9_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9345, NAME E9_ACTION, STATIC
{
    if (&E9_ACTION > 0)
    {
        &SLND_E9 = 0
        &SLND_E92 = 0
        &RESET_E9 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9346, NAME P_E9, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. E10
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
```



```
// la accion para que salte el breaker

VAR 9347, NAME E10_POPUP, STATIC
{
    if (&E10_POPUP > 0)
    {
        &E10_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9348, NAME SLND_E10, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9349, NAME SLND_E102, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9350, NAME RESET_E10, STATIC
{
    &SLND_E10 = 1
    &SLND_E102 = 1
    &E10_ACTION = 0
    &RESET_E10 = 0
    &E10_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9351, NAME E10_ACTION, STATIC
{
    if (&E10_ACTION > 0)
    {
        &SLND_E10 = 0
        &SLND_E102 = 0
        &RESET_E10 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9352, NAME P_E10, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. E11
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9353, NAME E11a_POPUP, STATIC
{
```

```
    if (&E11a_POPUP > 0)
    {
        &E11a_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9354, NAME SLND_E11a, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9355, NAME SLND_E11a2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9356, NAME RESET_E11a, STATIC
{
    &SLND_E11a = 1
    &SLND_E11a2 = 1
    &E11a_ACTION = 0
    &RESET_E11a = 0
    &E11a_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9357, NAME E11a_ACTION, STATIC
{
    if (&E11a_ACTION > 0)
    {
        &SLND_E11a = 0
        &SLND_E11a2 = 0
        &RESET_E11a = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9358, NAME P_E11a, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. E12
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9359, NAME E12a_POPUP, STATIC
{
    if (&E12a_POPUP > 0)
    {
        &E12a_ACTION = 1
    }
}
```

```
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9360, NAME SLND_E12a, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9361, NAME SLND_E12a2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9362, NAME RESET_E12a, STATIC
{
    &SLND_E12a = 1
    &SLND_E12a2 = 1
    &E12a_ACTION = 0
    &RESET_E12a = 0
    &E12a_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9363, NAME E12a_ACTION, STATIC
{
    if (&E12a_ACTION > 0)
    {
        &SLND_E12a = 0
        &SLND_E12a2 = 0
        &RESET_E12a = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9364, NAME P_E12a, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. E13
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9365, NAME E13a_POPUP, STATIC
{
    if (&E13a_POPUP > 0)
    {
        &E13a_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9366, NAME SLND_E13a, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0
```

```
// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9367, NAME SLND_E13a2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9368, NAME RESET_E13a, STATIC
{
    &SLND_E13a = 1
    &SLND_E13a2 = 1
    &E13a_ACTION = 0
    &RESET_E13a = 0
    &E13a_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9369, NAME E13a_ACTION, STATIC
{
    if (&E13a_ACTION > 0)
    {
        &SLND_E13a = 0
        &SLND_E13a2 = 0
        &RESET_E13a = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9370, NAME P_E13a, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. D1
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9371, NAME D1_POPUP, STATIC
{
    if (&D1_POPUP > 0)
    {
        &D1_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9372, NAME SLND_D1, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9373, NAME SLND_D12, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0
```

```
// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9374, NAME RESET_D1, STATIC
{
    &SLND_D1 = 1
    &SLND_D12 = 1
    &D1_ACTION = 0
    &RESET_D1 = 0
    &D1_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9375, NAME D1_ACTION, STATIC
{
    if (&D1_ACTION > 0)
    {
        &SLND_D1 = 0
        &SLND_D12 = 0
        &RESET_D1 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9376, NAME P_D1, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. D2
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9377, NAME D2_POPUP, STATIC
{
    if (&D2_POPUP > 0)
    {
        &D2_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9378, NAME SLND_D2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9379, NAME SLND_D22, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9380, NAME RESET_D2, STATIC
{
```

```
&SLND_D2 = 1
&SLND_D22 = 1
&D2_ACTION = 0
&RESET_D2 = 0
&D2_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9381, NAME D2_ACTION, STATIC
{
    if (&D2_ACTION > 0)
    {
        &SLND_D2 = 0
        &SLND_D22 = 0
        &RESET_D2 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9382, NAME P_D2, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. D3
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9383, NAME D3_POPUP, STATIC
{
    if (&D3_POPUP > 0)
    {
        &D3_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9384, NAME SLND_D3, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9385, NAME SLND_D32, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9386, NAME RESET_D3, STATIC
{
    &SLND_D3 = 1
    &SLND_D32 = 1
    &D3_ACTION = 0
    &RESET_D3 = 0
}
```

```
&D3_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9387, NAME D3_ACTION, STATIC
{
    if (&D3_ACTION > 0)
    {
        &SLND_D3 = 0
        &SLND_D32 = 0
        &RESET_D3 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9388, NAME P_D3, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. D4
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9389, NAME D4_POPUP, STATIC
{
    if (&D4_POPUP > 0)
    {
        &D4_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9390, NAME SLND_D4, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9391, NAME SLND_D42, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9392, NAME RESET_D4, STATIC
{
    &SLND_D4 = 1
    &SLND_D42 = 1
    &D4_ACTION = 0
    &RESET_D4 = 0
    &D4_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
```

```
VAR 9393, NAME D4_ACTION, STATIC
{
    if (&D4_ACTION > 0)
    {
        &SLND_D4 = 0
        &SLND_D42 = 0
        &RESET_D4 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9394, NAME P_D4, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. D5
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9395, NAME D5_POPUP, STATIC
{
    if (&D5_POPUP > 0)
    {
        &D5_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9396, NAME SLND_D5, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9397, NAME SLND_D52, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9398, NAME RESET_D5, STATIC
{
    &SLND_D5 = 1
    &SLND_D52 = 1
    &D5_ACTION = 0
    &RESET_D5 = 0
    &D5_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9399, NAME D5_ACTION, STATIC
{
    if (&D5_ACTION > 0)
    {
```



```
&SLND_D5 = 0
&SLND_D52 = 0
&RESET_D5 = DELAY 1 50
}
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9400, NAME P_D5, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. D6
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9401, NAME D6_POPUP, STATIC
{
    if (&D6_POPUP > 0)
    {
        &D6_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9402, NAME SLND_D6, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9403, NAME SLND_D62, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9404, NAME RESET_D6, STATIC
{
    &SLND_D6 = 1
    &SLND_D62 = 1
    &D6_ACTION = 0
    &RESET_D6 = 0
    &D6_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9405, NAME D6_ACTION, STATIC
{
    if (&D6_ACTION > 0)
    {
        &SLND_D6 = 0
        &SLND_D62 = 0
        &RESET_D6 = DELAY 1 50
    }
}
```

```
}  
  
// Switch a mapear con prosim  
VAR 9406, NAME P_D6, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0  
  
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. D7  
// -----  
  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker  
  
VAR 9407, NAME D7_POPUP, STATIC  
{  
    if (&D7_POPUP > 0)  
    {  
        &D7_ACTION = 1  
    }  
}  
  
// Declaracion del impulso 1 selenoide  
Var 9408, NAME SLND_D7, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Declaracion del impulso 2 selenoide  
VAR 9409, NAME SLND_D72, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Reseteo de todas las variables del Breaker  
VAR 9410, NAME RESET_D7, STATIC  
{  
    &SLND_D7 = 1  
    &SLND_D72 = 1  
    &D7_ACTION = 0  
    &RESET_D7 = 0  
    &D7_POPUP = 0  
}  
  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1  
VAR 9411, NAME D7_ACTION, STATIC  
{  
    if (&D7_ACTION > 0)  
    {  
        &SLND_D7 = 0  
        &SLND_D72 = 0  
        &RESET_D7 = DELAY 1 50  
    }  
}  
  
// Switch a mapear con prosim  
VAR 9412, NAME P_D7, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0
```

```
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. D8  
// -----  
  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker  
  
VAR 9413, NAME D8_POPUP, STATIC  
{  
    if (&D8_POPUP > 0)  
    {  
        &D8_ACTION = 1  
    }  
}  
  
// Declaracion del impulso 1 selenoide  
Var 9414, NAME SLND_D8, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Declaracion del impulso 2 selenoide  
VAR 9415, NAME SLND_D82, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Reseteo de todas las variables del Breaker  
VAR 9416, NAME RESET_D8, STATIC  
{  
    &SLND_D8 = 1  
    &SLND_D82 = 1  
    &D8_ACTION = 0  
    &RESET_D8 = 0  
    &D8_POPUP = 0  
}  
  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1  
VAR 9417, NAME D8_ACTION, STATIC  
{  
    if (&D8_ACTION > 0)  
    {  
        &SLND_D8 = 0  
        &SLND_D82 = 0  
        &RESET_D8 = DELAY 1 50  
    }  
}  
  
// Switch a mapear con prosim  
VAR 9418, NAME P_D8, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0  
  
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. D9  
// -----
```

```
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9419, NAME D9_POPUP, STATIC
{
    if (&D9_POPUP > 0)
    {
        &D9_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9420, NAME SLND_D9, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9421, NAME SLND_D92, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9422, NAME RESET_D9, STATIC
{
    &SLND_D9 = 1
    &SLND_D92 = 1
    &D9_ACTION = 0
    &RESET_D9 = 0
    &D9_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9423, NAME D9_ACTION, STATIC
{
    if (&D9_ACTION > 0)
    {
        &SLND_D9 = 0
        &SLND_D92 = 0
        &RESET_D9 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9424, NAME P_D9, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. D10
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker
```

```
VAR 9425, NAME D10_POPUP, STATIC
{
    if (&D10_POPUP > 0)
    {
        &D10_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9426, NAME SLND_D10, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9427, NAME SLND_D102, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9428, NAME RESET_D10, STATIC
{
    &SLND_D10 = 1
    &SLND_D102 = 1
    &D10_ACTION = 0
    &RESET_D10 = 0
    &D10_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9429, NAME D10_ACTION, STATIC
{
    if (&D10_ACTION > 0)
    {
        &SLND_D10 = 0
        &SLND_D102 = 0
        &RESET_D10 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9430, NAME P_D10, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. D11
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9431, NAME D11a_POPUP, STATIC
{
    if (&D11a_POPUP > 0)
    {
```

```
        &D11a_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9432, NAME SLND_D11a, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9433, NAME SLND_D11a2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9434, NAME RESET_D11a, STATIC
{
    &SLND_D11a = 1
    &SLND_D11a2 = 1
    &D11a_ACTION = 0
    &RESET_D11a = 0
    &D11a_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9435, NAME D11a_ACTION, STATIC
{
    if (&D11a_ACTION > 0)
    {
        &SLND_D11a = 0
        &SLND_D11a2 = 0
        &RESET_D11a = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9436, NAME P_D11a, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. D12
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9437, NAME D12a_POPUP, STATIC
{
    if (&D12a_POPUP > 0)
    {
        &D12a_ACTION = 1
    }
}
```

```
// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9438, NAME SLND_D12a, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9439, NAME SLND_D12a2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9440, NAME RESET_D12a, STATIC
{
    &SLND_D12a = 1
    &SLND_D12a2 = 1
    &D12a_ACTION = 0
    &RESET_D12a = 0
    &D12a_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9441, NAME D12a_ACTION, STATIC
{
    if (&D12a_ACTION > 0)
    {
        &SLND_D12a = 0
        &SLND_D12a2 = 0
        &RESET_D12a = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9442, NAME P_D12a, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. D13
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9443, NAME D13a_POPUP, STATIC
{
    if (&D13a_POPUP > 0)
    {
        &D13a_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9444, NAME SLND_D13a, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0
```

```
// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9445, NAME SLND_D13a2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9446, NAME RESET_D13a, STATIC
{
    &SLND_D13a = 1
    &SLND_D13a2 = 1
    &D13a_ACTION = 0
    &RESET_D13a = 0
    &D13a_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9447, NAME D13a_ACTION, STATIC
{
    if (&D13a_ACTION > 0)
    {
        &SLND_D13a = 0
        &SLND_D13a2 = 0
        &RESET_D13a = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9448, NAME P_D13a, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. D14
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9449, NAME D14a_POPUP, STATIC
{
    if (&D14a_POPUP > 0)
    {
        &D14a_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9450, NAME SLND_D14a, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9451, NAME SLND_D14a2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
```



```
VAR 9452, NAME RESET_D14a, STATIC
{
    &SLND_D14a = 1
    &SLND_D14a2 = 1
    &D14a_ACTION = 0
    &RESET_D14a = 0
    &D14a_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9453, NAME D14a_ACTION, STATIC
{
    if (&D14a_ACTION > 0)
    {
        &SLND_D14a = 0
        &SLND_D14a2 = 0
        &RESET_D14a = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9454, NAME P_D14a, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. C1
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9455, NAME C1_POPUP, STATIC
{
    if (&C1_POPUP > 0)
    {
        &C1_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9456, NAME SLND_C1, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9457, NAME SLND_C12, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9458, NAME RESET_C1, STATIC
{
    &SLND_C1 = 1
    &SLND_C12 = 1
}
```

```
&C1_ACTION = 0
&RESET_C1 = 0
&C1_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9459, NAME C1_ACTION, STATIC
{
    if (&C1_ACTION > 0)
    {
        &SLND_C1 = 0
        &SLND_C12 = 0
        &RESET_C1 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9460, NAME P_C1, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. C2
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9461, NAME C2_POPUP, STATIC
{
    if (&C2_POPUP > 0)
    {
        &C2_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9462, NAME SLND_C2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9463, NAME SLND_C22, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9464, NAME RESET_C2, STATIC
{
    &SLND_C2 = 1
    &SLND_C22 = 1
    &C2_ACTION = 0
    &RESET_C2 = 0
    &C2_POPUP = 0
}
```

```
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9465, NAME C2_ACTION, STATIC
{
    if (&C2_ACTION > 0)
    {
        &SLND_C2 = 0
        &SLND_C22 = 0
        &RESET_C2 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9466, NAME P_C2, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. C3
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9467, NAME C3_POPUP, STATIC
{
    if (&C3_POPUP > 0)
    {
        &C3_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9468, NAME SLND_C3, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9469, NAME SLND_C32, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9470, NAME RESET_C3, STATIC
{
    &SLND_C3 = 1
    &SLND_C32 = 1
    &C3_ACTION = 0
    &RESET_C3 = 0
    &C3_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9471, NAME C3_ACTION, STATIC
{
```

```
    if (&C3_ACTION > 0)
    {
        &SLND_C3 = 0
        &SLND_C32 = 0
        &RESET_C3 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9472, NAME P_C3, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. C4
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9473, NAME C4_POPUP, STATIC
{
    if (&C4_POPUP > 0)
    {
        &C4_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9474, NAME SLND_C4, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9475, NAME SLND_C42, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9476, NAME RESET_C4, STATIC
{
    &SLND_C4 = 1
    &SLND_C42 = 1
    &C4_ACTION = 0
    &RESET_C4 = 0
    &C4_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9477, NAME C4_ACTION, STATIC
{
    if (&C4_ACTION > 0)
    {
        &SLND_C4 = 0
        &SLND_C42 = 0
    }
}
```

```
        &RESET_C4 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9478, NAME P_C4, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. C5
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9479, NAME C5_POPUP, STATIC
{
    if (&C5_POPUP > 0)
    {
        &C5_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9480, NAME SLND_C5, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9481, NAME SLND_C52, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9482, NAME RESET_C5, STATIC
{
    &SLND_C5 = 1
    &SLND_C52 = 1
    &C5_ACTION = 0
    &RESET_C5 = 0
    &C5_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9483, NAME C5_ACTION, STATIC
{
    if (&C5_ACTION > 0)
    {
        &SLND_C5 = 0
        &SLND_C52 = 0
        &RESET_C5 = DELAY 1 50
    }
}
```

```
// Switch a mapear con prosim
VAR 9484, NAME P_C5, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. C6
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9485, NAME C6_POPUP, STATIC
{
    if (&C6_POPUP > 0)
    {
        &C6_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9486, NAME SLND_C6, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9487, NAME SLND_C62, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9488, NAME RESET_C6, STATIC
{
    &SLND_C6 = 1
    &SLND_C62 = 1
    &C6_ACTION = 0
    &RESET_C6 = 0
    &C6_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9489, NAME C6_ACTION, STATIC
{
    if (&C6_ACTION > 0)
    {
        &SLND_C6 = 0
        &SLND_C62 = 0
        &RESET_C6 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9490, NAME P_C6, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
```

```
// BREAKERS CIRCUIT. C7
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9491, NAME C7_POPUP, STATIC
{
    if (&C7_POPUP > 0)
    {
        &C7_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9492, NAME SLND_C7, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9493, NAME SLND_C72, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9494, NAME RESET_C7, STATIC
{
    &SLND_C7 = 1
    &SLND_C72 = 1
    &C7_ACTION = 0
    &RESET_C7 = 0
    &C7_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9495, NAME C7_ACTION, STATIC
{
    if (&C7_ACTION > 0)
    {
        &SLND_C7 = 0
        &SLND_C72 = 0
        &RESET_C7 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9496, NAME P_C7, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. C8
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
```

```
// la accion para que salte el breaker
VAR 9497, NAME C8_POPUP, STATIC
{
    if (&C8_POPUP > 0)
    {
        &C8_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9498, NAME SLND_C8, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9499, NAME SLND_C82, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9500, NAME RESET_C8, STATIC
{
    &SLND_C8 = 1
    &SLND_C82 = 1
    &C8_ACTION = 0
    &RESET_C8 = 0
    &C8_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9501, NAME C8_ACTION, STATIC
{
    if (&C8_ACTION > 0)
    {
        &SLND_C8 = 0
        &SLND_C82 = 0
        &RESET_C8 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9502, NAME P_C8, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. C9
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9503, NAME C9_POPUP, STATIC
{
```



```
    if (&C9_POPUP > 0)
    {
        &C9_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9504, NAME SLND_C9, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9505, NAME SLND_C92, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9506, NAME RESET_C9, STATIC
{
    &SLND_C9 = 1
    &SLND_C92 = 1
    &C9_ACTION = 0
    &RESET_C9 = 0
    &C9_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9507, NAME C9_ACTION, STATIC
{
    if (&C9_ACTION > 0)
    {
        &SLND_C9 = 0
        &SLND_C92 = 0
        &RESET_C9 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9508, NAME P_C9, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. C10
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9509, NAME C10_POPUP, STATIC
{
    if (&C10_POPUP > 0)
    {
        &C10_ACTION = 1
    }
}
```

```
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9510, NAME SLND_C10, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9511, NAME SLND_C102, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9512, NAME RESET_C10, STATIC
{
    &SLND_C10 = 1
    &SLND_C102 = 1
    &C10_ACTION = 0
    &RESET_C10 = 0
    &C10_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9513, NAME C10_ACTION, STATIC
{
    if (&C10_ACTION > 0)
    {
        &SLND_C10 = 0
        &SLND_C102 = 0
        &RESET_C10 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9514, NAME P_C10, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. C11
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9515, NAME C11a_POPUP, STATIC
{
    if (&C11a_POPUP > 0)
    {
        &C11a_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9516, NAME SLND_C11a, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0
```

```
// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9517, NAME SLND_C11a2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9518, NAME RESET_C11a, STATIC
{
    &SLND_C11a = 1
    &SLND_C11a2 = 1
    &C11a_ACTION = 0
    &RESET_C11a = 0
    &C11a_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9519, NAME C11a_ACTION, STATIC
{
    if (&C11a_ACTION > 0)
    {
        &SLND_C11a = 0
        &SLND_C11a2 = 0
        &RESET_C11a = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9520, NAME P_C11a, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. B1
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9521, NAME BB1_POPUP, STATIC
{
    if (&BB1_POPUP > 0)
    {
        &BB1_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9522, NAME SLND_BB1, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9523, NAME SLND_BB12, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0
```

```
// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9524, NAME RESET_BB1, STATIC
{
    &SLND_BB1 = 1
    &SLND_BB12 = 1
    &BB1_ACTION = 0
    &RESET_BB1 = 0
    &BB1_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9525, NAME BB1_ACTION, STATIC
{
    if (&BB1_ACTION > 0)
    {
        &SLND_BB1 = 0
        &SLND_BB12 = 0
        &RESET_BB1 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9526, NAME P_BB1, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. B2
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9527, NAME BB2_POPUP, STATIC
{
    if (&BB2_POPUP > 0)
    {
        &BB2_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9528, NAME SLND_BB2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9529, NAME SLND_BB22, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9530, NAME RESET_BB2, STATIC
{
```

```
&SLND_BB2 = 1
&SLND_BB22 = 1
&BB2_ACTION = 0
&RESET_BB2 = 0
&BB2_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9531, NAME BB2_ACTION, STATIC
{
    if (&BB2_ACTION > 0)
    {
        &SLND_BB2 = 0
        &SLND_BB22 = 0
        &RESET_BB2 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9532, NAME P_BB2, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. B3
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9533, NAME BB3_POPUP, STATIC
{
    if (&BB3_POPUP > 0)
    {
        &BB3_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9534, NAME SLND_BB3, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9535, NAME SLND_BB32, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9536, NAME RESET_BB3, STATIC
{
    &SLND_BB3 = 1
    &SLND_BB32 = 1
    &BB3_ACTION = 0
    &RESET_BB3 = 0
}
```

```
&BB3_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9537, NAME BB3_ACTION, STATIC
{
    if (&BB3_ACTION > 0)
    {
        &SLND_BB3 = 0
        &SLND_BB32 = 0
        &RESET_BB3 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9538, NAME P_BB3, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. B4
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9539, NAME BB4_POPUP, STATIC
{
    if (&BB4_POPUP > 0)
    {
        &BB4_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9540, NAME SLND_BB4, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9541, NAME SLND_BB42, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9542, NAME RESET_BB4, STATIC
{
    &SLND_BB4 = 1
    &SLND_BB42 = 1
    &BB4_ACTION = 0
    &RESET_BB4 = 0
    &BB4_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
```

```
VAR 9543, NAME BB4_ACTION, STATIC
{
    if (&BB4_ACTION > 0)
    {
        &SLND_BB4 = 0
        &SLND_BB42 = 0
        &RESET_BB4 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9544, NAME P_BB4, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. B5
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9545, NAME BB5_POPUP, STATIC
{
    if (&BB5_POPUP > 0)
    {
        &BB5_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9546, NAME SLND_BB5, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9547, NAME SLND_BB52, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9548, NAME RESET_BB5, STATIC
{
    &SLND_BB5 = 1
    &SLND_BB52 = 1
    &BB5_ACTION = 0
    &RESET_BB5 = 0
    &BB5_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9549, NAME BB5_ACTION, STATIC
{
    if (&BB5_ACTION > 0)
    {
```

```
&SLND_BB5 = 0
&SLND_BB52 = 0
&RESET_BB5 = DELAY 1 50
}
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9550, NAME P_BB5, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. B6
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9551, NAME BB6_POPUP, STATIC
{
    if (&BB6_POPUP > 0)
    {
        &BB6_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9552, NAME SLND_BB6, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9553, NAME SLND_BB62, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9554, NAME RESET_BB6, STATIC
{
    &SLND_BB6 = 1
    &SLND_BB62 = 1
    &BB6_ACTION = 0
    &RESET_BB6 = 0
    &BB6_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9555, NAME BB6_ACTION, STATIC
{
    if (&BB6_ACTION > 0)
    {
        &SLND_BB6 = 0
        &SLND_BB62 = 0
        &RESET_BB6 = DELAY 1 50
    }
}
```



```
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9556, NAME P_BB6, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. B7
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9557, NAME BB7_POPUP, STATIC
{
    if (&BB7_POPUP > 0)
    {
        &BB7_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9558, NAME SLND_BB7, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9559, NAME SLND_BB72, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9560, NAME RESET_BB7, STATIC
{
    &SLND_BB7 = 1
    &SLND_BB72 = 1
    &BB7_ACTION = 0
    &RESET_BB7 = 0
    &BB7_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9561, NAME BB7_ACTION, STATIC
{
    if (&BB7_ACTION > 0)
    {
        &SLND_BB7 = 0
        &SLND_BB72 = 0
        &RESET_BB7 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
```

```
VAR 9562, NAME P_BB7, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. B8
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9563, NAME BB8_POPUP, STATIC
{
    if (&BB8_POPUP > 0)
    {
        &BB8_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9564, NAME SLND_BB8, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9565, NAME SLND_BB82, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9566, NAME RESET_BB8, STATIC
{
    &SLND_BB8 = 1
    &SLND_BB82 = 1
    &BB8_ACTION = 0
    &RESET_BB8 = 0
    &BB8_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9567, NAME BB8_ACTION, STATIC
{
    if (&BB8_ACTION > 0)
    {
        &SLND_BB8 = 0
        &SLND_BB82 = 0
        &RESET_BB8 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9568, NAME P_BB8, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. B9
```

```
// -----  
  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker  
  
VAR 9569, NAME BB9_POPUP, STATIC  
{  
    if (&BB9_POPUP > 0)  
    {  
        &BB9_ACTION = 1  
    }  
}  
  
// Declaracion del impulso 1 selenoide  
Var 9570, NAME SLND_BB9, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Declaracion del impulso 2 selenoide  
VAR 9571, NAME SLND_BB92, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Reseteo de todas las variables del Breaker  
VAR 9572, NAME RESET_BB9, STATIC  
{  
    &SLND_BB9 = 1  
    &SLND_BB92 = 1  
    &BB9_ACTION = 0  
    &RESET_BB9 = 0  
    &BB9_POPUP = 0  
}  
  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1  
VAR 9573, NAME BB9_ACTION, STATIC  
{  
    if (&BB9_ACTION > 0)  
    {  
        &SLND_BB9 = 0  
        &SLND_BB92 = 0  
        &RESET_BB9 = DELAY 1 50  
    }  
}  
  
// Switch a mapear con prosim  
VAR 9574, NAME P_BB9, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0  
  
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. B10  
// -----  
  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker
```

```
VAR 9575, NAME BBa10_POPUP, STATIC
{
    if (&BBa10_POPUP > 0)
    {
        &BBa10_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9576, NAME SLND_BBa10, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9577, NAME SLND_BBa102, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9578, NAME RESET_BBa10, STATIC
{
    &SLND_BBa10 = 1
    &SLND_BBa102 = 1
    &BBa10_ACTION = 0
    &RESET_BBa10 = 0
    &BBa10_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9579, NAME BBa10_ACTION, STATIC
{
    if (&BBa10_ACTION > 0)
    {
        &SLND_BBa10 = 0
        &SLND_BBa102 = 0
        &RESET_BBa10 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9580, NAME P_BBa10, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. B11
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9581, NAME BBa11_POPUP, STATIC
{
    if (&BBa11_POPUP > 0)
```

```
{
    &BBa11_ACTION = 1
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9582, NAME SLND_BBa11, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9583, NAME SLND_BBa112, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9584, NAME RESET_BBa11, STATIC
{
    &SLND_BBa11 = 1
    &SLND_BBa112 = 1
    &BBa11_ACTION = 0
    &RESET_BBa11 = 0
    &BBa11_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9585, NAME BBa11_ACTION, STATIC
{
    if (&BBa11_ACTION > 0)
    {
        &SLND_BBa11 = 0
        &SLND_BBa112 = 0
        &RESET_BBa11 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9586, NAME P_BBa11, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. B12
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9587, NAME BBa12_POPUP, STATIC
{
    if (&BBa12_POPUP > 0)
    {
        &BBa12_ACTION = 1
    }
}
```

```
// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9588, NAME SLND_BBa12, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9589, NAME SLND_BBa122, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9590, NAME RESET_BBa12, STATIC
{
    &SLND_BBa12 = 1
    &SLND_BBa122 = 1
    &BBa12_ACTION = 0
    &RESET_BBa12 = 0
    &BBa12_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9591, NAME BBa12_ACTION, STATIC
{
    if (&BBa12_ACTION > 0)
    {
        &SLND_BBa12 = 0
        &SLND_BBa122 = 0
        &RESET_BBa12 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9592, NAME P_BBa12, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. B13
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9593, NAME BBa13_POPUP, STATIC
{
    if (&BBa13_POPUP > 0)
    {
        &BBa13_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9594, NAME SLND_BBa13, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0
```

```
// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9595, NAME SLND_BBa132, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9596, NAME RESET_BBa13, STATIC
{
    &SLND_BBa13 = 1
    &SLND_BBa132 = 1
    &BBa13_ACTION = 0
    &RESET_BBa13 = 0
    &BBa13_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9597, NAME BBa13_ACTION, STATIC
{
    if (&BBa13_ACTION > 0)
    {
        &SLND_BBa13 = 0
        &SLND_BBa132 = 0
        &RESET_BBa13 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9598, NAME P_BBa13, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. A1
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9599, NAME A1_POPUP, STATIC
{
    if (&A1_POPUP > 0)
    {
        &A1_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9600, NAME SLND_A1, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9601, NAME SLND_A12, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0
```

```
// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9602, NAME RESET_A1, STATIC
{
    &SLND_A1 = 1
    &SLND_A12 = 1
    &A1_ACTION = 0
    &RESET_A1 = 0
    &A1_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9603, NAME A1_ACTION, STATIC
{
    if (&A1_ACTION > 0)
    {
        &SLND_A1 = 0
        &SLND_A12 = 0
        &RESET_A1 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9604, NAME P_A1, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. A2
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9605, NAME A2_POPUP, STATIC
{
    if (&A2_POPUP > 0)
    {
        &A2_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9606, NAME SLND_A2, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9607, NAME SLND_A22, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9608, NAME RESET_A2, STATIC
{
    &SLND_A2 = 1
```



```
&SLND_A22 = 1
&A2_ACTION = 0
&RESET_A2 = 0
&A2_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9609, NAME A2_ACTION, STATIC
{
    if (&A2_ACTION > 0)
    {
        &SLND_A2 = 0
        &SLND_A22 = 0
        &RESET_A2 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9610, NAME P_A2, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. A3
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9611, NAME A3_POPUP, STATIC
{
    if (&A3_POPUP > 0)
    {
        &A3_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9612, NAME SLND_A3, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9613, NAME SLND_A32, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9614, NAME RESET_A3, STATIC
{
    &SLND_A3 = 1
    &SLND_A32 = 1
    &A3_ACTION = 0
    &RESET_A3 = 0
    &A3_POPUP = 0
}
```

```
}  
  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1  
VAR 9615, NAME A3_ACTION, STATIC  
{  
    if (&A3_ACTION > 0)  
    {  
        &SLND_A3 = 0  
        &SLND_A32 = 0  
        &RESET_A3 = DELAY 1 50  
    }  
}  
  
// Switch a mapear con prosim  
VAR 9616, NAME P_A3, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0  
  
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. A4  
// -----  
  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker  
  
VAR 9617, NAME A4_POPUP, STATIC  
{  
    if (&A4_POPUP > 0)  
    {  
        &A4_ACTION = 1  
    }  
}  
  
// Declaracion del impulso 1 selenoide  
Var 9618, NAME SLND_A4, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Declaracion del impulso 2 selenoide  
VAR 9619, NAME SLND_A42, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Reseteo de todas las variables del Breaker  
VAR 9620, NAME RESET_A4, STATIC  
{  
    &SLND_A4 = 1  
    &SLND_A42 = 1  
    &A4_ACTION = 0  
    &RESET_A4 = 0  
    &A4_POPUP = 0  
}  
  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1  
VAR 9621, NAME A4_ACTION, STATIC
```

```
{
    if (&A4_ACTION > 0)
    {
        &SLND_A4 = 0
        &SLND_A42 = 0
        &RESET_A4 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9622, NAME P_A4, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. A5
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9623, NAME A5_POPUP, STATIC
{
    if (&A5_POPUP > 0)
    {
        &A5_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9624, NAME SLND_A5, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9625, NAME SLND_A52, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9626, NAME RESET_A5, STATIC
{
    &SLND_A5 = 1
    &SLND_A52 = 1
    &A5_ACTION = 0
    &RESET_A5 = 0
    &A5_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9627, NAME A5_ACTION, STATIC
{
    if (&A5_ACTION > 0)
    {
        &SLND_A5 = 0
    }
}
```

```
        &SLND_A52 = 0
        &RESET_A5 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9628, NAME P_A5, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. A6
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9629, NAME A6_POPUP, STATIC
{
    if (&A6_POPUP > 0)
    {
        &A6_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9630, NAME SLND_A6, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9631, NAME SLND_A62, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9632, NAME RESET_A6, STATIC
{
    &SLND_A6 = 1
    &SLND_A62 = 1
    &A6_ACTION = 0
    &RESET_A6 = 0
    &A6_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9633, NAME A6_ACTION, STATIC
{
    if (&A6_ACTION > 0)
    {
        &SLND_A6 = 0
        &SLND_A62 = 0
        &RESET_A6 = DELAY 1 50
    }
}
```

```
// Switch a mapear con prosim
VAR 9634, NAME P_A6, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. A7
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9635, NAME A7_POPUP, STATIC
{
    if (&A7_POPUP > 0)
    {
        &A7_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9636, NAME SLND_A7, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9637, NAME SLND_A72, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9638, NAME RESET_A7, STATIC
{
    &SLND_A7 = 1
    &SLND_A72 = 1
    &A7_ACTION = 0
    &RESET_A7 = 0
    &A7_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9639, NAME A7_ACTION, STATIC
{
    if (&A7_ACTION > 0)
    {
        &SLND_A7 = 0
        &SLND_A72 = 0
        &RESET_A7 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9640, NAME P_A7, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0
```

```
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. A8  
// -----  
  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker  
  
VAR 9641, NAME A8_POPUP, STATIC  
{  
    if (&A8_POPUP > 0)  
    {  
        &A8_ACTION = 1  
    }  
}  
  
// Declaracion del impulso 1 selenoide  
Var 9642, NAME SLND_A8, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Declaracion del impulso 2 selenoide  
VAR 9643, NAME SLND_A82, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Reseteo de todas las variables del Breaker  
VAR 9644, NAME RESET_A8, STATIC  
{  
    &SLND_A8 = 1  
    &SLND_A82 = 1  
    &A8_ACTION = 0  
    &RESET_A8 = 0  
    &A8_POPUP = 0  
}  
  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1  
VAR 9645, NAME A8_ACTION, STATIC  
{  
    if (&A8_ACTION > 0)  
    {  
        &SLND_A8 = 0  
        &SLND_A82 = 0  
        &RESET_A8 = DELAY 1 50  
    }  
}  
  
// Switch a mapear con prosim  
VAR 9646, NAME P_A8, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0  
  
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. A9  
// -----
```

```
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9647, NAME A9_POPUP, STATIC
{
    if (&A9_POPUP > 0)
    {
        &A9_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9648, NAME SLND_A9, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9649, NAME SLND_A92, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9650, NAME RESET_A9, STATIC
{
    &SLND_A9 = 1
    &SLND_A92 = 1
    &A9_ACTION = 0
    &RESET_A9 = 0
    &A9_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9651, NAME A9_ACTION, STATIC
{
    if (&A9_ACTION > 0)
    {
        &SLND_A9 = 0
        &SLND_A92 = 0
        &RESET_A9 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9652, NAME P_A9, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. A10
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9653, NAME A10_POPUP, STATIC
```

```
{
    if (&A10_POPUP > 0)
    {
        &A10_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9654, NAME SLND_A10, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9655, NAME SLND_A102, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9656, NAME RESET_A10, STATIC
{
    &SLND_A10 = 1
    &SLND_A102 = 1
    &A10_ACTION = 0
    &RESET_A10 = 0
    &A10_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9657, NAME A10_ACTION, STATIC
{
    if (&A10_ACTION > 0)
    {
        &SLND_A10 = 0
        &SLND_A102 = 0
        &RESET_A10 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9658, NAME P_A10, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. A11
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9659, NAME Aa11_POPUP, STATIC
{
    if (&Aa11_POPUP > 0)
    {
        &Aa11_ACTION = 1
    }
}
```



```
    }  
}  
  
// Declaracion del impulso 1 selenoide  
Var 9660, NAME SLND_Aa11, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Declaracion del impulso 2 selenoide  
VAR 9661, NAME SLND_Aa112, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0  
  
// Reseteo de todas las variables del Breaker  
VAR 9662, NAME RESET_Aa11, STATIC  
{  
    &SLND_Aa11 = 1  
    &SLND_Aa112 = 1  
    &Aa11_ACTION = 0  
    &RESET_Aa11 = 0  
    &Aa11_POPUP = 0  
}  
  
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1  
VAR 9663, NAME Aa11_ACTION, STATIC  
{  
    if (&Aa11_ACTION > 0)  
    {  
        &SLND_Aa11 = 0  
        &SLND_Aa112 = 0  
        &RESET_Aa11 = DELAY 1 50  
    }  
}  
  
// Switch a mapear con prosim  
VAR 9664, NAME P_Aa11, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0  
  
// -----  
// BREAKERS CIRCUIT. A12  
// -----  
  
// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara  
// la accion para que salte el breaker  
  
VAR 9665, NAME Aa12_POPUP, STATIC  
{  
    if (&Aa12_POPUP > 0)  
    {  
        &Aa12_ACTION = 1  
    }  
}  
  
// Declaracion del impulso 1 selenoide
```

```
Var 9666, NAME SLND_Aa12, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9667, NAME SLND_Aa122, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9668, NAME RESET_Aa12, STATIC
{
    &SLND_Aa12 = 1
    &SLND_Aa122 = 1
    &Aa12_ACTION = 0
    &RESET_Aa12 = 0
    &Aa12_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9669, NAME Aa12_ACTION, STATIC
{
    if (&Aa12_ACTION > 0)
    {
        &SLND_Aa12 = 0
        &SLND_Aa122 = 0
        &RESET_Aa12 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9670, NAME P_Aa12, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. A13
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9671, NAME Aa13_POPUP, STATIC
{
    if (&Aa13_POPUP > 0)
    {
        &Aa13_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9672, NAME SLND_Aa13, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
```

```
VAR 9673, NAME SLND_Aa132, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9674, NAME RESET_Aa13, STATIC
{
    &SLND_Aa13 = 1
    &SLND_Aa132 = 1
    &Aa13_ACTION = 0
    &RESET_Aa13 = 0
    &Aa13_POPUP = 0
}

// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9675, NAME Aa13_ACTION, STATIC
{
    if (&Aa13_ACTION > 0)
    {
        &SLND_Aa13 = 0
        &SLND_Aa132 = 0
        &RESET_Aa13 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9676, NAME P_Aa13, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0

// -----
// BREAKERS CIRCUIT. A14
// -----

// Variable Mapeada en ProSim. Desde esta variable se lanzara
// la accion para que salte el breaker

VAR 9677, NAME Aa14_POPUP, STATIC
{
    if (&Aa14_POPUP > 0)
    {
        &Aa14_ACTION = 1
    }
}

// Declaracion del impulso 1 selenoide
Var 9678, NAME SLND_Aa14, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Declaracion del impulso 2 selenoide
VAR 9679, NAME SLND_Aa142, STATIC, LINK IOCARD_OUT, DEVICE 9 OUTPUT 0

// Reseteo de todas las variables del Breaker
VAR 9680, NAME RESET_Aa14, STATIC
```

```
{
    &SLND_Aa14 = 1
    &SLND_Aa142 = 1
    &Aa14_ACTION = 0
    &RESET_Aa14 = 0
    &Aa14_POPUP = 0
}

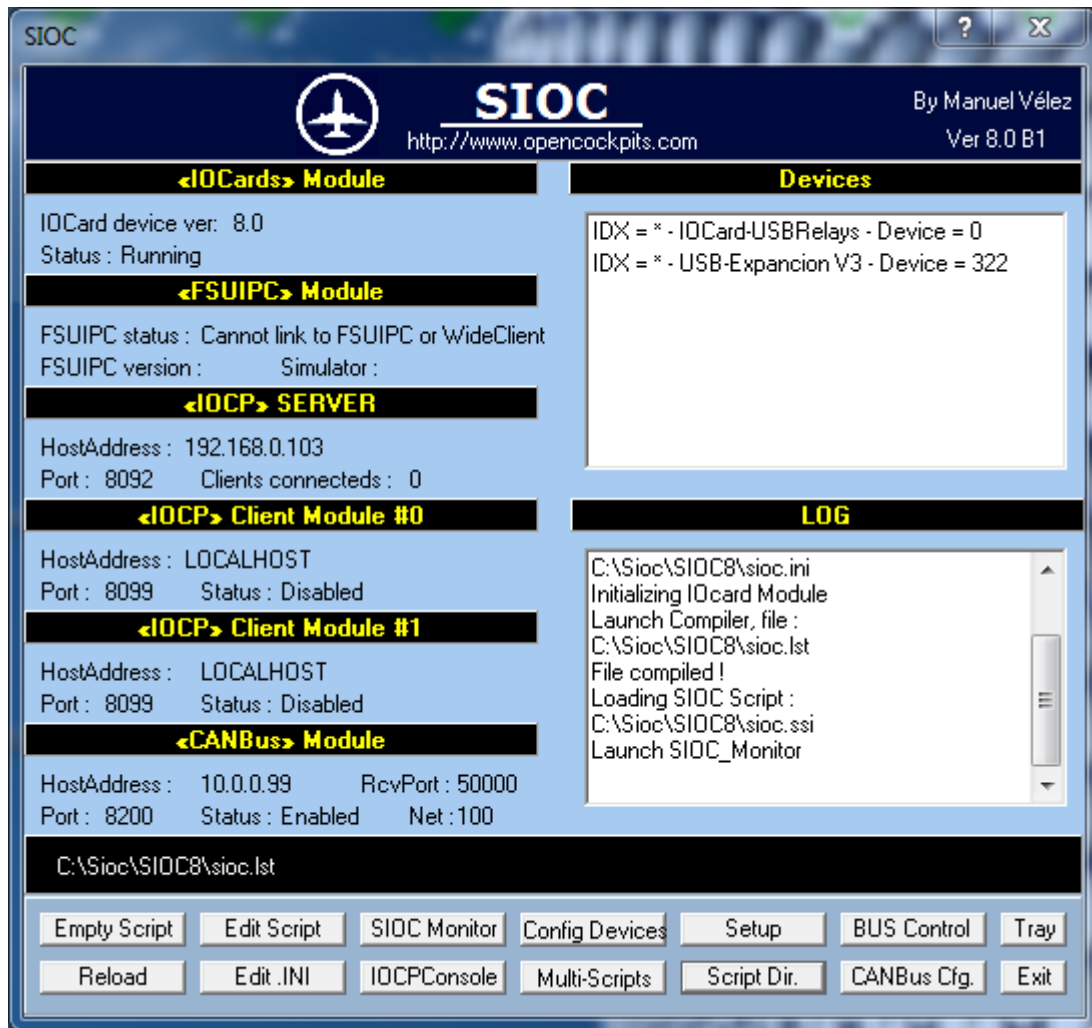
// Desencadenante de la accion que activa el breaker HA-1
VAR 9681, NAME Aa14_ACTION, STATIC
{
    if (&Aa14_ACTION > 0)
    {
        &SLND_Aa14 = 0
        &SLND_Aa142 = 0
        &RESET_Aa14 = DELAY 1 50
    }
}

// Switch a mapear con prosim
VAR 9682, NAME P_Aa14, STATIC, LINK IOCARD_SW, DEVICE 9 INPUT 0
```

- ✓ **Uso de los ficheros configurados por Opencockpits o terceros / Use of files configured by Opencockpits or third parties:**

Una vez descargados los programas y scripts pasaremos a usarlos, conectaremos la tarjeta USB Rele Card o USB Expansion al ordenador. Ejecutaremos Sioc.exe, observaremos en la ventana superior derecha el valor del puerto USB (Device) donde se ha conectado el módulo y tomamos nota del número.

Once the programs and script have been downloaded, we will use them, we will connect the module to the computer, we will execute Sioc.exe. We will observe in the upper right window the value of the USB port (Device) where the module has been connected and we take note of this number.

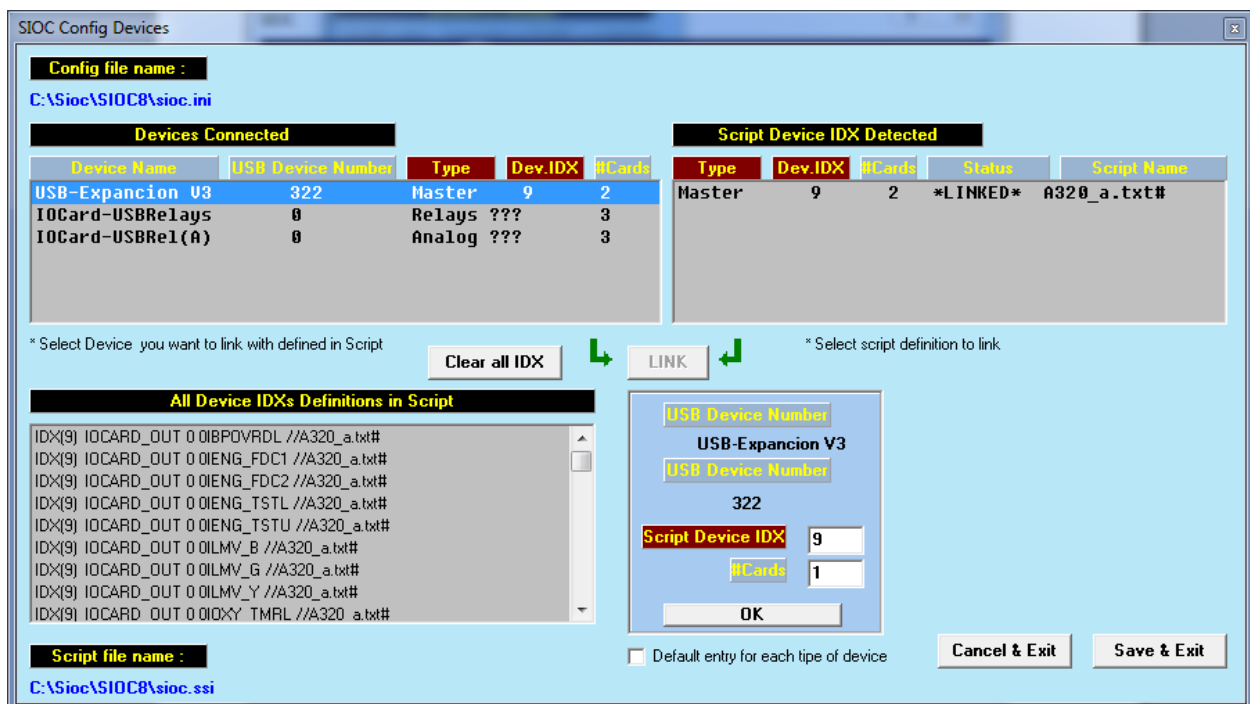


Los pasos para la configuración son:

1. Hacer clic en **Script. Dir.** y pegar el código script a utilizar.
2. Hacer clic en **Multiple Scripts** y cargar el script.
3. Hacer clic en **Config Devices**, seleccionar la tarjeta dentro de la lista de Devices conectados y el script dentro de la lista de IDX. Tras esto, hacer clic en link, escribir 1 en #Cards y hacer clic en OK y **Save&Exit**.

The steps for configuration are:

1. Click **Script**. **Dir**. And paste the script code to use.
2. Click **Multiple Scripts** and load the script.
3. Click on **Config Devices**, select the card from the list of **Connected Devices** and the script from the **IDX** list. After that, click on **link**, write 1 in **#Cards** and click on **OK** and **Save & Exit**.



Configuraciones específicas por add-ons:

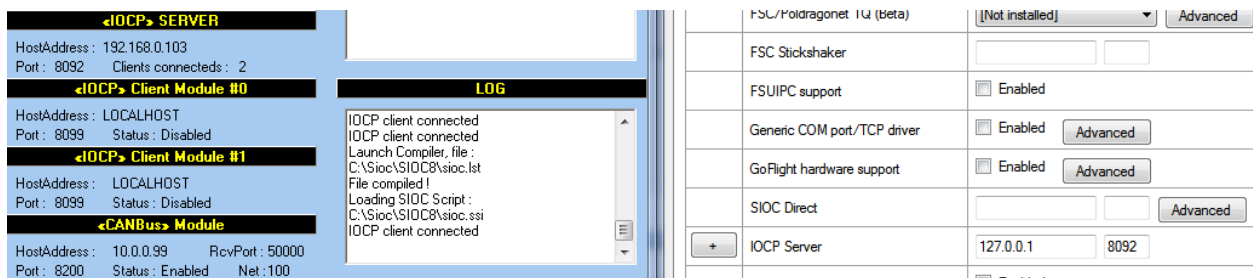
Hay que tener en cuenta que algunos add-ons necesitan configuraciones especiales o drivers específicos. Siempre tendremos el simulador y el add-ons corriendo antes de lanzar el Sioc y los softwares intermedios.

Keep in mind that some add-ons require special configurations or specific drivers. We will always have the simulator and add-ons running before launching Sioc and intermediate softwares.

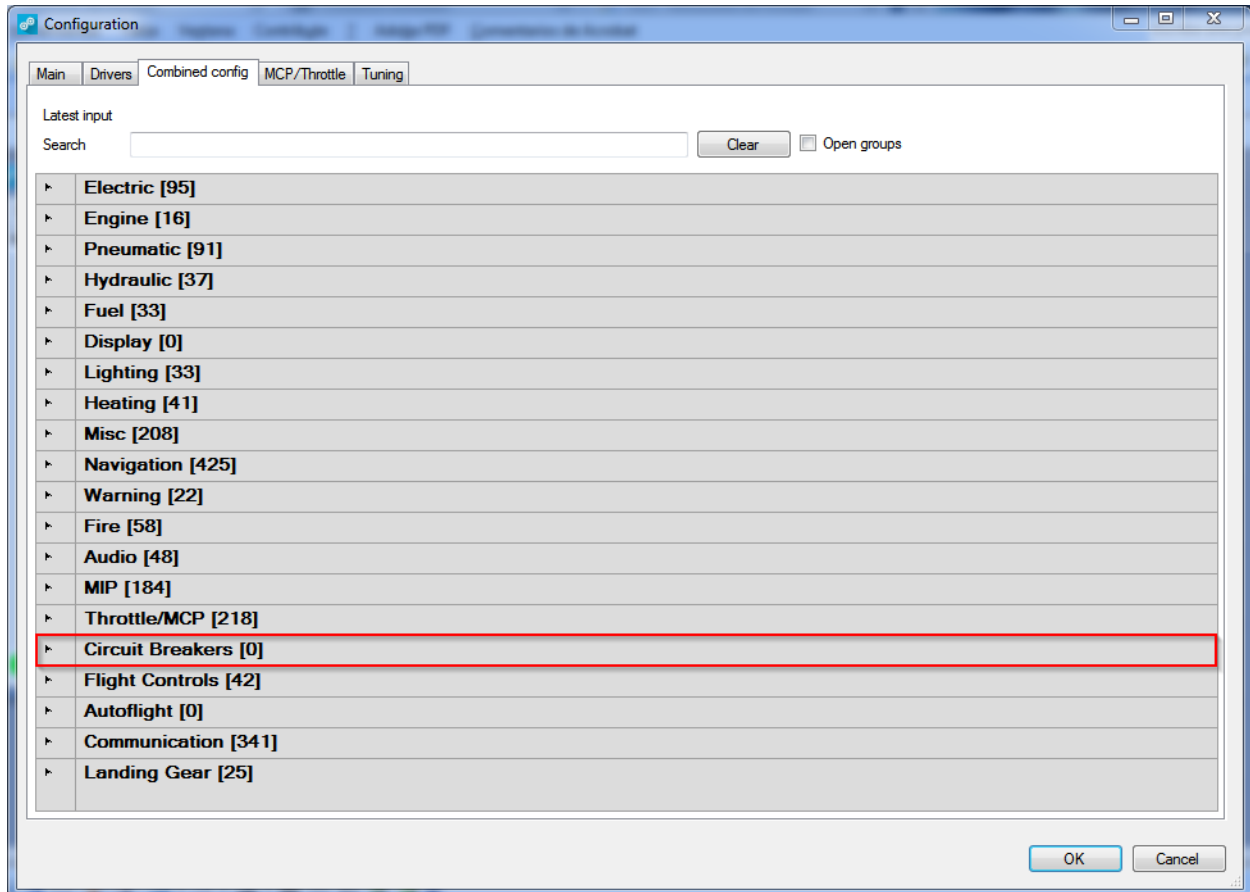
ProSim:

Partiendo de la base de que ProSim está bien configurado en cuanto a dirección IP del servidor IOCP y su puerto, la única configuración a realizar es introducir el número de las variables staticas dentro del menú Config > Configuration > Combined Config.

Assuming that ProSim is well configured in terms of the IP address of the IOCP server and its port, the only configuration to perform is to enter the number of the static variables in the menu Config> Configuration> Combined Config.



FSU/Prodragonet 1U (beta)	[Not installed]	Advanced
FSC Stickshaker		
FSUIPC support	<input type="checkbox"/> Enabled	
Generic COM port/TCP driver	<input type="checkbox"/> Enabled	Advanced
GoFlight hardware support	<input type="checkbox"/> Enabled	Advanced
SIOC Direct		Advanced
+	IOCP Server	127.0.0.1 8092



Precaución / *Caution*

IMPORTANTE: PARA PREVENIR CUALQUIER MAL FUNCIONAMIENTO Y EVITAR DAÑOS, LEA DETALLADAMENTE ESTE MANUAL DE INSTRUCCIONES ANTES DE CONECTAR Y OPERAR EL MÓDULO. CONSERVE EL MANUAL PARA FUTURAS REFERENCIAS.

IMPORTANT: *TO PREVENT ANY MALFUNCTION AND AVOID DAMAGE, READ THIS INSTRUCTION MANUAL CAREFULLY BEFORE CONNECTING AND OPERATING THE MODULE.*

KEEP THE MANUAL FOR FUTURE REFERENCE.

1. No retire la cubierta ni la parte posterior de los componentes electrónicos. Para cualquier reparación, contacte con el Centro de servicio al cliente de Opencockpits.

Do not remove the cover or the back of the electronic components. For any repairs, contact the Opencockpits Customer Service Center.

2. No utilice un cable de alimentación que esté dañado.

Do not use a power cord that is damaged.

3. No coloque el cable de alimentación ni el producto cerca de fuentes de calor.

Do not place the power cord or the product near heat sources.

4. Para mover el producto, desconecte antes todos los cables, incluido el cable de alimentación.

To move the product, first disconnect all cables, including the power cord.

5. Si el producto genera un olor a quemado o humo, desconecte de inmediato el cable de alimentación y póngase en contacto con el Centro de servicio al cliente de Opencockpits.

If the product generates a burning or smoke smell, immediately unplug the power cord and contact the Opencockpits Customer Service Center.

6. No coloque o vierta productos inflamables sobre el artículo. No instale el artículo cerca de fuentes de calor.

Do not place or pour flammable products on the item. Do not install the item near heat sources.

7. Mantenga el embalaje fuera del alcance de los niños. No permita que los niños manipulen el producto sin la supervisión de un adulto.

Keep the packaging out of the reach of children. Do not allow children to handle the product without adult supervision.

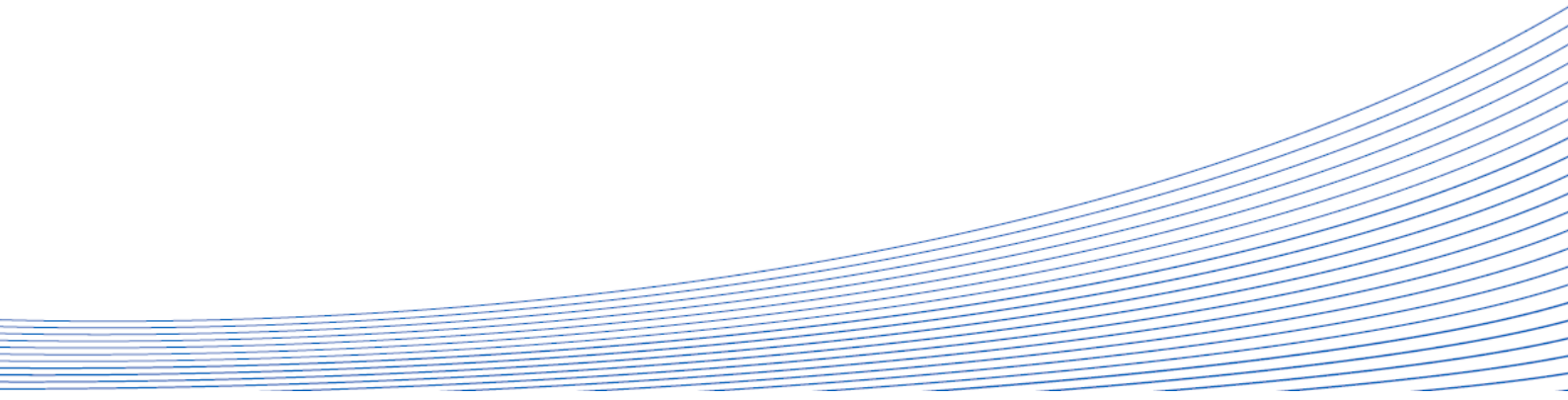
8. No instale el producto en un lugar expuesto al polvo, la humedad o humo.

Do not install the product in a place exposed to dust, moisture or smoke.

9. No exponga el producto a la luz directa del sol. De lo contrario, podría reducirse la vida útil del producto o producirse un incendio.

Do not expose the product to direct sunlight. Otherwise, the life of the product may be shortened or a fire may occur.

10. Evite manchar el producto con cualquier tipo de aceite.



Avoid staining the product with any type of oil.

11. No deje caer objetos sobre el producto ni lo golpee.

Do not drop objects on the product or hit it.

12. No inserte objetos metálicos (palillos, horquillas, etc.) ni objetos fácilmente inflamables (papel, etc.) en el producto.

Do not insert metallic objects (toothpicks, hairpins, etc.) or highly flammable objects (paper, etc.) into the product (through slots, inlet / outlet ports, etc.).

13. No coloque objetos que contengan líquidos (jarrones, macetas, botellas, etc.) sobre el producto.

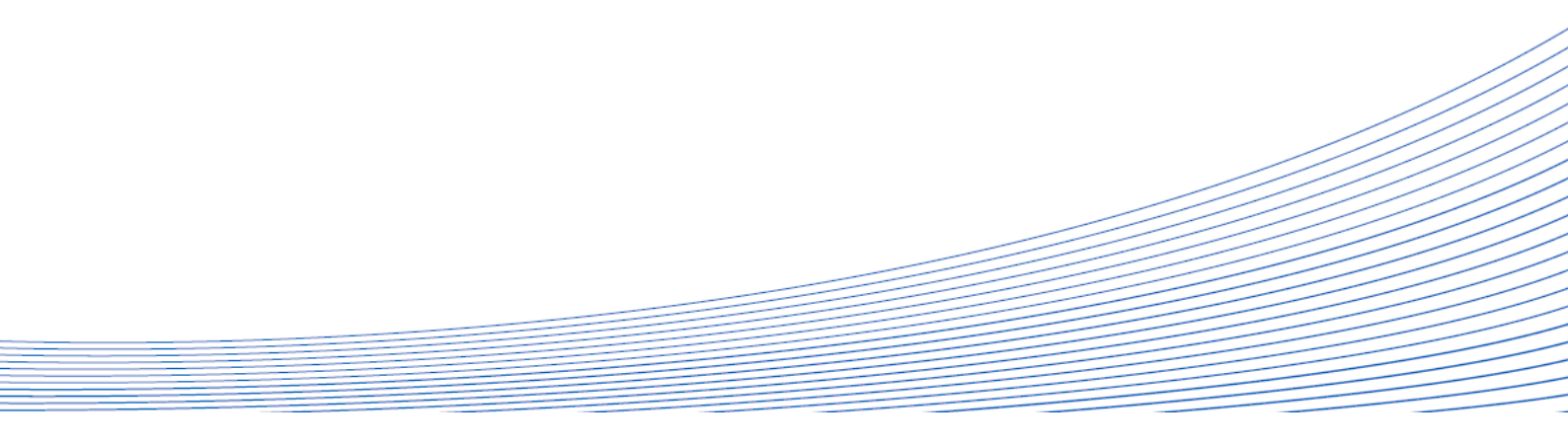
Do not place objects that contain liquids (vases, flowerpots, bottles, etc.) on the product.

14. No coloque objetos pesados sobre el producto. Podrían producirse daños sobre este o daños personales.

Do not place heavy objects on the product. Product damage or personal injury could result.

15. Almacene los accesorios de pequeño tamaño fuera del alcance de los niños.

Store small accessories out of the reach of children.



Mantenimiento / *Maintenance*

Para el mantenimiento correcto del producto deben seguirse los siguientes puntos:

For the correct maintenance of the product, the following points must be observed:

1. Limpiar mensualmente el panel con un paño suave y humedecido.

Clean the bearing rails monthly with a soft and wet cloth.

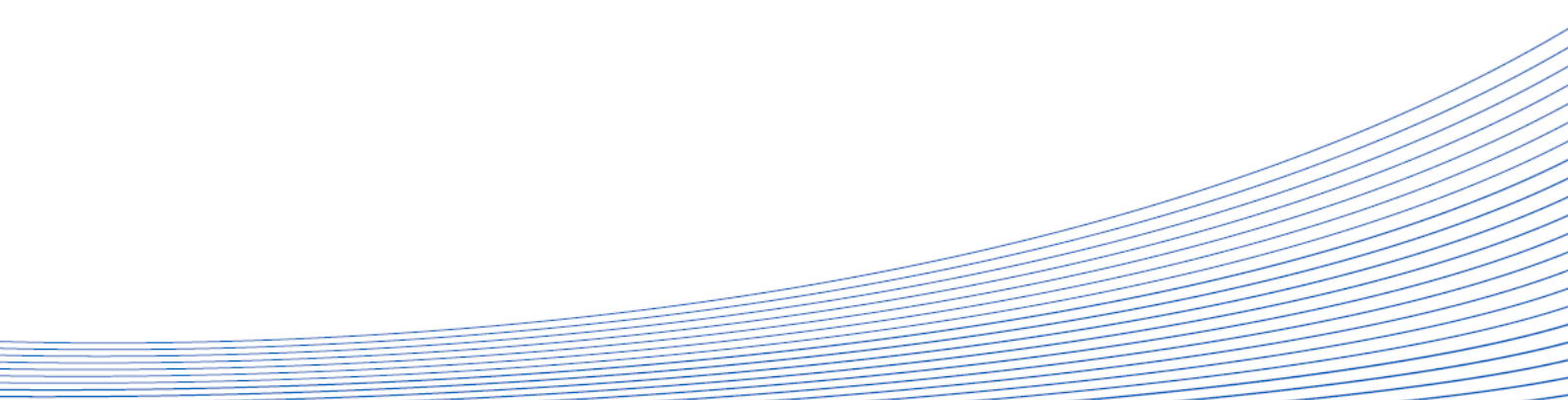
2. Si algún elemento presenta algún desperfecto, póngase en contacto con la dirección de soporte de Opencockpits support@opencockpits.com

If any item is defective, please contact the Opencockpits support address support@opencockpits.com

Limpieza / *Cleaning*

No ejerza presión con las manos u otros objetos sobre el producto a limpiar. Ponga en práctica los siguientes consejos durante la limpieza:

Do not apply pressure with your hands or other objects to the product when cleaning. Practice the following tips while cleaning:



1. Limpie el producto con un paño limpio, suave y humedecido. No rocíe agua ni detergente directamente sobre el producto. Humedezca un paño suave, escúrralo bien y luego úselo para limpiar el exterior del producto.

Clean the product with a clean, soft and wet cloth. Do not spray water or detergent directly on the product. Dampen a soft cloth, wring it well, and then use it to clean the exterior of the product.

1. No utilice limpiadores que contengan alcohol, disolventes ni agentes tensioactivos en el producto.

Do not use cleaners that contain alcohol, thinners or surfactants on the product.

Póngase en contacto con la dirección de soporte de Opencockpits support@opencockpits.com si se detecta algún mal funcionamiento.

Contact Opencockpits support address support@opencockpits.com if any malfunction is detected.



www.opencockpits.com

- Ventas / Sales:

+34 629 826 213 (Lunes a Viernes. 10 a 14 horas /
Monday to Friday Spanish time 10 – 14 hours)

sales@opencockpits.com

- Soporte Técnico / *Technical Support:*

support@opencockpits.com